Algoritmos y Estructuras de Datos II

Recurrencias homogéneas y no homogéneass

31 de marzo de 2014

Contenidos

- Repaso
 - Algoritmos de ordenación
 - Notación O
 - Algoritmos divide y vencerás
 - Recurrencias divide y vencerás
 - Ejemplo: búsqueda binaria
- Recurrencias homogéneas
 - Método de resolución
- Recurrencias no homogéneas
 - Método de resolución

Algoritmos de ordenación

Notación O

Algoritmos divide y vencerás Recurrencias divide y vencerás Ejemplo: búsqueda binaria

Algoritmos de ordenación

- Algoritmos elementales:
 - Ordenación por selección
 - Bubble sort
 - Cocktail sort
 - Ordenación por inserción
 - Shell sort
- Algoritmos eficientes:
 - Ordenación por intercalación
 - versión iterativa
 - Ordenación rápida
 - variantes sobre el procedimiento pivot

Algoritmos de ordenación Notación \mathcal{O} Algoritmos divide y vencerás Recurrencias divide y vencerás Ejemplo: búsqueda binaria

Notación $\mathcal{O}_{\mathbf{I}}$

Sea $g: \mathbb{N} \stackrel{\infty}{\to} \mathbb{R}^{\geq 0}$,

- $\mathcal{O}(g(n)) = \{f : \mathbb{N} \stackrel{\infty}{\to} \mathbb{R}^{\geq 0} \mid \exists \mathbf{c} > 0. \ \forall^{\infty} n \in \mathbb{N}. f(n) \leq \mathbf{c}g(n)\}$
- $\Omega(g(n)) = \{f : \mathbb{N} \stackrel{\infty}{\to} \mathbb{R}^{\geq 0} \mid \exists \mathbf{c} > 0. \ \forall^{\infty} n \in \mathbb{N}. f(n) \geq \mathbf{c}g(n)\}$

Algunas equivalencias

- $\mathcal{O}(f(n)) \subseteq \mathcal{O}(g(n))$ es equivalente a:
 - $g(n) \in \Omega(f(n))$
 - $f(n) \in \mathcal{O}(g(n))$
 - $\Omega(g(n)) \subseteq \Omega(f(n))$
- $\mathcal{O}(f(n)) \subset \mathcal{O}(g(n))$ es equivalente a:
 - $\Omega(g(n)) \subset \Omega(f(n))$
 - $f(n) \in \mathcal{O}(g(n))$ pero $g(n) \notin \mathcal{O}(f(n))$.
- $\mathcal{O}(f(n)) = \mathcal{O}(g(n))$ es equivalente a:
 - $\Omega(g(n)) = \Omega(f(n))$
 - $f(n) \in \mathcal{O}(g(n))$ y $g(n) \in \mathcal{O}(f(n))$.
 - $f(n) \in \Omega(g(n))$ y $g(n) \in \Omega(f(n))$.
 - $f(n) \in \Theta(g(n))$.

Propiedades

- Constantes multiplicativas no afectan.
- Términos de crecimiento despreciable no afectan.
- Sean a, b > 1, $\mathcal{O}(\log_a n) = \mathcal{O}(\log_b n)$.
- Regla del límite. Jerarquía.
- Sea $\forall^{\infty} n \in \mathbb{N}. f(n) > 0$. Entonces $g(n) \in \mathcal{O}(h(n)) \iff f(n)g(n) \in \mathcal{O}(f(n)h(n)).$
- Sea $\lim_{n\to\infty} h(n) = \infty$. Entonces $f(n) \in \mathcal{O}(g(n)) \Longrightarrow f(h(n)) \in \mathcal{O}(g(h(n))).$

Jerarquía

$$\mathcal{O}(1) \subset \mathcal{O}(\log(\log(\log n))) \subset \mathcal{O}(\log(\log n)) \subset \mathcal{O}(\log n) \subset \mathcal{O}(n^{0.001}) \subset$$

$$\subset \mathcal{O}(n) \subset \mathcal{O}(n\log n) \subset \mathcal{O}(n^{1.001}) \subset \mathcal{O}(n^{100}) \subset \mathcal{O}(1.01^n) \subset$$

$$\subset \mathcal{O}(n^{100} * 1.01^n) \subset \mathcal{O}(1.02^n) \subset \mathcal{O}(100^n) \subset \mathcal{O}(1000^n) \subset$$

$$\subset \mathcal{O}((n-1)!) \subset \mathcal{O}(n!) \subset \mathcal{O}((n+1)!) \subset \mathcal{O}(n^n)$$

Algoritmos de ordenación Notación O Algoritmos divide v vencerás Recurrencias divide y vencerás Eiemplo: búsqueda binaria

Algoritmo divide y vencerás Forma general

```
fun DV(x) ret v
   if x suficientemente pequeño o simple then y := ad hoc(x)
   else descomponer x en x_1, x_2, \ldots, x_n
         for i:= 1 to a do y_i:= DV(x_i) od
         combinar y_1, y_2, \dots, y_a para obtener la solución y de x
   fi
end
```

Normalmente los x_i son **fracciones** de x:

$$|x_i|=\frac{|x|}{b}$$

para algún *b* fijo.

Algoritmo divide y vencerás

Si queremos contar el costo computacional (número de operaciones) t(n) de la función DV obtenemos:

$$t(n) = \begin{cases} c \\ a * t(n/b) + g(n) \end{cases}$$

si la entrada es pequeña o simple en caso contrario

si c es una constante que representa el costo computacional de la función ad_hoc y g(n) es el costo computacional de los procesos de descomposición y de combinación.

Esta definición de t(n) es recursiva (como el algoritmo DV), se llama **recurrencia**. Existen distintos tipos de recurrencia. Ésta se llama **recurrencia divide y vencerás**.

Potencias de b

Para

$$t(n) = \left\{ egin{array}{ll} c & ext{si la entrada es pequeña o simple} \\ a*t(n/b) + g(n) & ext{en caso contrario} \end{array}
ight.$$

- con $g(n) \in \mathcal{O}(n^k)$,
- demostramos

$$t(n) \in \left\{ egin{array}{ll} \mathcal{O}(n^{\log_b a} | n \ ext{potencia de } b) & ext{si } a > b^k \\ \mathcal{O}(n^k \log n | n \ ext{potencia de } b) & ext{si } a = b^k \\ \mathcal{O}(n^k | n \ ext{potencia de } b) & ext{si } a < b^k \end{array}
ight.$$

- Similar resultado vale reemplazando \mathcal{O} por Ω en las 4 ocurrencias.
- Similar resultado vale reemplazando \mathcal{O} por Θ en las 4 ocurrencias.

Algoritmos de ordenación Notación ⊘ Algoritmos divide y vencerás Recurrencias divide y vencerás Ejemplo: búsqueda binaria

Recurrencias divide y vencerás

Para

 $t(n) = \left\{ egin{array}{ll} c & ext{si la entrada es pequeña o simple} \ a*t(n/b) + g(n) & ext{en caso contrario} \end{array}
ight.$

si t(n) es eventualmente no decreciente, y $g(n) \in \mathcal{O}(n^k)$, entonces

$$t(n) \in \begin{cases} \mathcal{O}(n^{\log_b a}) & \text{si } a > b^k \\ \mathcal{O}(n^k \log n) & \text{si } a = b^k \\ \mathcal{O}(n^k) & \text{si } a < b^k \end{cases}$$

- Similar resultado vale reemplazando \mathcal{O} por Ω en las 4 ocurrencias.
- Similar resultado vale reemplazando $\mathcal O$ por Θ en las 4 ocurrencias.

Ejemplo: búsqueda binaria

```
{Pre: 1 < izq < n+1 \land 0 \le der \le n \land a ordenado}
fun binary search rec (a: array[1..n] of T, x:T, izg, der : nat) ret i:na
     var med: nat
     if izq > der \rightarrow i = 0
        izq < der \rightarrow med := (izq+der) \div 2
               if x < a[med] \rightarrow i:= binary search rec(a, x, izq, med-1)
                  x = a[med] \rightarrow i := med
                  x > a[med] \rightarrow i:= binary search rec(a, x, med+1, der)
               fi
     fi
end fun
{Post: (i = 0 \Rightarrow x \text{ no est\'a en a[izq,der]}) \land (i \neq 0 \Rightarrow x = a[i])}
```

Algoritmos de ordenación Notación O Algoritmos divide v vencerás Recurrencias divide y vencerás Ejemplo: búsqueda binaria

Búsqueda binaria

Función principal

fun binary search (a: array[1..n] of T, x:T) ret i:nat i:= binary search rec(a, x, 1, n)

end fun

{Post: $(i = 0 \Rightarrow x \text{ no est\'a en a}) \land (i \neq 0 \Rightarrow x = a[i])$ }

 Sea t(n) = número de comparaciones que hace en el peor caso cuando el arreglo tiene *n* celdas.

$$t(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ t(n/2) + 1 & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

- a = 1, b = 2 y k = 0.
- \bullet $a=b^k$.
- conclusión $t(n) \in \mathcal{O}(n^k \log n) = \mathcal{O}(\log n)$.

Ejemplo

Calculemos el número de veces que el siguiente programa ejecuta la acción A:

```
\begin{array}{l} \textbf{proc p (in n: nat)} & \{\textit{pre}: n \geq 0\} \\ & \textbf{if } n = 0 \rightarrow \textbf{skip} \\ & n = 1 \rightarrow A \\ & n > 1 \rightarrow p(n\text{-}1) \\ & p(n\text{-}2) \\ & \textbf{fi} \\ \textbf{end proc} \end{array}
```

Sea t(n) = número de veces que p(n) ejecuta la acción A.

Contando las ejecuciones de la acción A

```
\begin{array}{l} \text{proc p (in n: nat)} & \{\textit{pre}: n \geq 0\} \\ & \text{if } n = 0 \rightarrow \text{skip} \\ & n = 1 \rightarrow A \\ & n > 1 \rightarrow \text{p(n-1)} \\ & & \text{p(n-2)} \\ & \text{fi} \\ \text{end proc} \end{array}
```

Sea t(n) = número de veces que p(n) ejecuta la acción A.

$$t(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ t(n-1) + t(n-2) & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

Es una recurrencia

- Es una recurrencia.
- ¿Es recurrencia divide y vencerás?

•

$$t(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ t(n-1) + t(n-2) & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

• ¿Les resulta familiar esta recurrencia?

Recurrencia homogénea

- No es divide y vencerás porque las llamadas recursivas no son de la forma t(n/b) sino de la forma t(n-i).
- Si pasamos todos los términos de la forma t(n-i) de la ecuación t(n) = t(n-1) + t(n-2) a la izquierda, queda t(n) t(n-1) t(n-2) = 0,
- Por eso se la llama recurrencia homogénea.

Paso 1: ecuación característica

 Llevar la recurrencia a una ecuación característica de la forma

$$a_k t_n + \ldots + a_0 t_{n-k} = 0$$

- En el ejemplo, t(n) = t(n-1) + t(n-2) puede llevarse a $t_n t_{n-1} t_{n-2} = 0$.
- Por eso se la llama homogénea.
- Entonces, k = 2, $a_k = a_2 = 1$, $a_1 = -1$ y $a_0 = -1$.

Paso 2: polinomio característico

- Considerar el polinomio característico asociado $a_k x^k + ... + a_0$,
- En el ejemplo el polinomio es $x^2 x 1$.

Paso 3: raíces y multiplicidades

- determinar las raíces r_1, \ldots, r_j del polinomio característico, de multiplicidad m_1, \ldots, m_j respectivamente (se tiene $m_i \ge 1$ y $m_1 + \ldots + m_j = k$),
- En el ejemplo, las raíces del polinomio son $r = \frac{1 \pm \sqrt{1+4}}{2} = \frac{1 \pm \sqrt{5}}{2}$.
- Entonces, j = 2, $r_1 = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$, $r_2 = \frac{1-\sqrt{5}}{2}$, $m_1 = m_2 = 1$.

Paso 4: forma general de la solución

 considerar la forma general de las soluciones de la ecuación característica:

$$t(n) = c_{1}r_{1}^{n} + c_{2}nr_{1}^{n} + \dots + c_{m_{1}}n^{m_{1}-1}r_{1}^{n} + c_{m_{1}+1}r_{2}^{n} + c_{m_{1}+2}nr_{2}^{n} + \dots + c_{m_{1}+m_{2}}n^{m_{2}-1}r_{2}^{n} + \cdots + c_{m_{1}+m_{2}}n^{m_{2}-1}r_{2}^{n} + \cdots + c_{m_{1}+m_{j-1}+1}r_{j}^{n} + c_{m_{1}+\dots+m_{j-1}+2}nr_{j}^{n} + \dots + c_{k}n^{m_{j}-1}r_{j}^{n}$$

• En el ejemplo, la forma general es

$$t(n) = c_1 r_1^n + c_2 r_2^n$$

como $m_1 + \ldots + m_i = k$, tenemos k incógnitas: c_1, \ldots, c_k ,

Paso 5: sistema de ecuaciones

• con las k condiciones iniciales $t_{n_0}, \ldots, t_{n_0+k-1}$ (n_0 es usualmente 0 ó 1) plantear un sistema de k ecuaciones con k incógnitas:

$$t(n_0) = t_{n_0} t(n_0 + 1) = t_{n_0+1} \vdots \vdots \vdots t(n_0 + k - 1) = t_{n_0+k-1}$$

• En el ejemplo, $n_0 = 0$ y el sistema es

$$c_1 + c_2 = c_1 r_1^0 + c_2 r_2^0 = t(0) = t_0 = 0$$

 $c_1 r_1 + c_2 r_2 = c_1 r_1^1 + c_2 r_2^1 = t(1) = t_1 = 1$

Paso 6: cálculo de incógnitas

- obtener de este sistema los valores de las k incógnitas
 C1,..., Ck.
- En el ejemplo, de la primera ecuación, se obtiene $c_1 = -c_2$, reemplazando en la segunda:

$$1 = -c_2 r_1 + c_2 r_2
= c_2 (r_2 - r_1)
= c_2 (\frac{1 - \sqrt{5}}{2} - \frac{1 + \sqrt{5}}{2})
= c_2 (\frac{1 - \sqrt{5} - 1 - \sqrt{5}}{2})
= c_2 (-\frac{2\sqrt{5}}{2})
= -c_2 \sqrt{5}$$

Entonces
$$c_2 = -\frac{1}{\sqrt{5}}$$
 y $c_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}$.

Paso 7: solución final

- escribir la **solución final** de la forma $t_n = t'(n)$, donde t'(n) se obtiene a partir de t(n) reemplazando c_i y r_i por sus valores y simplificando la expresión final.
- En el ejemplo,

$$t_n = t(n) = c_1 r_1^n + c_2 r_2^n = \frac{1}{\sqrt{5}} * (\frac{1+\sqrt{5}}{2})^n - \frac{1}{\sqrt{5}} * (\frac{1-\sqrt{5}}{2})^n$$

Paso 8: comprobación

- La **solución final** obtenida puede demostrarse por inducción. Más sencillo que eso es corroborar que $t_{n_0+k} = t'(n_0+k)$, donde n_0+k es un **valor nuevo**, no **utilizado en el sistema de ecuaciones** anterior
- En el ejemplo,

$$t_{2} = t_{1} + t_{0} = 1 + 0 = 1$$

$$t'(2) = \frac{1}{\sqrt{5}} * (\frac{1+\sqrt{5}}{2})^{2} - \frac{1}{\sqrt{5}} * (\frac{1-\sqrt{5}}{2})^{2}$$

$$= \frac{1}{4\sqrt{5}} * ((1+\sqrt{5})^{2} - (1-\sqrt{5})^{2})$$

$$= \frac{1}{4\sqrt{5}} * (2\sqrt{5} + 2\sqrt{5})$$

$$= \frac{1}{4\sqrt{5}} * 4\sqrt{5}$$

$$= 1$$

Paso 9: orden

- Se concluye que t'(n) es la solución de la recurrencia. Si el objetivo era calcular el **orden** ya se pueden utilizar las propiedades conocidas.
- En el ejemplo, $t'(n) = \frac{1}{\sqrt{5}} * (\frac{1+\sqrt{5}}{2})^n \frac{1}{\sqrt{5}} * (\frac{1-\sqrt{5}}{2})^n$.
- Como las constantes multiplicativas no afectan, $t'(n) \in \mathcal{O}((\frac{1+\sqrt{5}}{2})^n (\frac{1-\sqrt{5}}{2})^n).$
- Como $\lim_{n\to\infty} \frac{(\frac{1-\sqrt{5}}{2})^n}{(\frac{1+\sqrt{5}}{2})^n} = 0,$ $\mathcal{O}((\frac{1+\sqrt{5}}{2})^n (\frac{1-\sqrt{5}}{2})^n) = \mathcal{O}((\frac{1+\sqrt{5}}{2})^n).$
- Por lo tanto $t'(n) \in \mathcal{O}((\frac{1+\sqrt{5}}{2})^n)$.

Ejemplo

Calculemos el número de veces que el siguiente programa ejecuta la acción A:

```
\begin{array}{ll} \textbf{proc p (in n: nat)} & \{\textit{pre}: n \geq 0\} \\ & \textbf{if } n = 0 \rightarrow \textbf{skip} \\ & n > 0 \rightarrow p(n\text{-}1) \\ & p(n\text{-}1) \\ & \textbf{for } i\text{:= 1 to } n \textbf{ do } A \textbf{ od} \\ & \textbf{fi} \\ & \textbf{end proc} \end{array}
```

Sea t(n) = número de veces que p(n) ejecuta la acción A.

Contando las ejecuciones de la acción A

```
\begin{array}{ll} \textbf{proc p (in \ n: nat)} & \{\textit{pre}: n \geq 0\} \\ & \textbf{if } n = 0 \rightarrow \textbf{skip} \\ & n > 0 \rightarrow p(n\text{-}1) \\ & p(n\text{-}1) \\ & \textbf{for } i\text{:= 1 to } n \ \textbf{do} \ A \ \textbf{od} \\ & \textbf{fi} \\ & \textbf{end proc} \end{array}
```

Sea t(n) = número de veces que p(n) ejecuta la acción A.

$$t(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 2t(n-1) + n & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

Es una recurrencia

- Es una recurrencia.
- ¿Es recurrencia divide y vencerás?

•

$$t(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 2t(n-1) + n & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

¿Es una recurrencia homogénea?

Recurrencia no homogénea

- No es divide y vencerás porque las llamadas recursivas no son de la forma t(n/b) sino de la forma t(n-i).
- Si pasamos todos los términos de la forma t(n-i) de la ecuación t(n) = 2t(n-1) + n a la izquierda, queda t(n) 2t(n-1) = n,
- Por eso no es homogénea.
- Se la llama recurrencia no homogénea.

Paso 1: ecuación característica

 Llevar la recurrencia a una ecuación característica de la forma

$$a_k t_n + \ldots + a_0 t_{n-k} = b^n p(n)$$

donde p(n) es un polinomio no nulo de grado d.

- En el ejemplo, t(n) = 2t(n-1) + n puede llevarse a $t_n 2t_{n-1} = 1^n n$.
- Por eso se la llama no homogénea.
- Entonces, k = 1, $a_k = a_1 = 1$, $a_0 = -2$, b = 1 y d = 1.

Paso 2: polinomio característico

- Considerar el **polinomio característico asociado** $(a_k x^k + ... + a_0)(x b)^{d+1}$,
- En el ejemplo el polinomio es $(x-2)(x-1)^2$

Paso 3: raíces y multiplicidades

- determinar las raíces r_1, \ldots, r_j del polinomio característico, de multiplicidad m_1, \ldots, m_j respectivamente (se tiene $m_i \ge 1$ y $m_1 + \ldots + m_j = k + d + 1$),
- En el ejemplo, las raíces del polinomio son $r_1 = 1$ y $r_2 = 2$ con multiplicidades $m_1 = 2$ y $m_2 = 1$. Y j = 2.

Paso 4: forma general de la solución

 considerar la forma general de las soluciones de la ecuación característica:

$$t(n) = c_1 r_1^n + c_2 n r_1^n + \ldots + c_{m_1} n^{m_1 - 1} r_1^n + c_{m_1 + 1} r_2^n + c_{m_1 + 2} n r_2^n + \ldots + c_{m_1 + m_2} n^{m_2 - 1} r_2^n + c_{m_1 + \dots + m_{j-1} + 1} r_j^n + \ldots + c_{k+d+1} n^{m_j - 1} r_j^n$$

$$como \ m_1 + \ldots + m_j = k + d + 1, \text{ tenemos } k + d + 1$$

$$incógnitas: c_1, \ldots, c_{k+d+1},$$

En el ejemplo, la forma general es

$$t(n) = c_1 r_1^n + c_2 n r_1^n + c_3 r_2^n$$

= $c_1 + c_2 n + c_3 2^n$

Paso 5: cálculo de más condiciones adicionales

- a partir de las k condiciones iniciales t_{n0},..., t_{n0+k-1} (n₀ es usualmente 0 ó 1), obtener usando la ecuación característica, los valores de t_{n0+k},..., t_{n0+k+d},
- En el ejemplo, $n_0 = 0$, $t_0 = 0$ y necesitamos t_{n_0+k} y t_{n_0+k+1} (o sea, t_1 y t_2):

$$\begin{array}{rcl}
t_1 & = & 2t_0 + 1 \\
 & = & 1 \\
t_2 & = & 2t_1 + 2 \\
 & = & 4
\end{array}$$

Paso 6: sistema de ecuaciones

• a partir de las k + d + 1 condiciones iniciales $t_{n_0}, \ldots, t_{n_0+k+d}$ plantear un sistema de k + d + 1 ecuaciones con k + d + 1 incógnitas:

$$t(n_0) = t_{n_0}$$

 $t(n_0 + 1) = t_{n_0+1}$
 $\vdots \vdots \vdots$
 $t(n_0 + k + d) = t_{n_0+k+d}$

• En el ejemplo, $n_0 = 0$ y el sistema es

$$c_1 + c_3 = c_1 + c_2 0 + c_3 2^0 = t(0) = t_0 = 0$$

 $c_1 + c_2 + 2c_3 = c_1 + c_2 + c_3 2^1 = t(1) = t_1 = 1$
 $c_1 + 2c_2 + 4c_3 = c_1 + c_2 2 + c_3 2^2 = t(2) = t_2 = 4$

Paso 7: cálculo de incógnitas

- obtener de este sistema los valores de las k + d + 1 incógnitas c_1, \ldots, c_{k+d+1} ,
- En el ejemplo, de la primera ecuación, se obtiene
 c₁ = -c₃, reemplazando en la segunda:

$$\begin{array}{rcl}
1 & = & -c_3 + c_2 + 2c_3 \\
 & = & c_2 + c_3
\end{array}$$

Entonces $c_2 = 1 - c3$, reemplazando en la tercera ecuación:

$$4 = -c_3 + 2(1 - c_3) + 4c_3
= 2 + c_3$$

Entonces $c_3 = 2$, $c_1 = -2$ y $c_2 = -1$.

Paso 8: solución final

- escribir la **solución final** de la forma $t_n = t'(n)$, donde t'(n) se obtiene a partir de t(n) reemplazando c_i y r_i por sus valores y simplificando la expresión final.
- En el ejemplo,

$$t_n = t(n)$$

= $c_1 + c_2 n + c_3 2^n$
= $2 * 2^n - n - 2$

Paso 9: comprobación

- La **solución final** obtenida puede demostrarse por inducción. Más sencillo que eso es corroborar que $t_{n_0+k+d+1} = t'(n_0+k+d+1)$, donde $n_0+k+d+1$ es un **valor nuevo**, **no utilizado en el sistema de ecuaciones** anterior
- En el ejemplo,

$$t_3 = 2t_2 + 3 = 2 * 4 + 3 = 11$$

 $t'(3) = 2 * 2^3 - 3 - 2$
 $= 16 - 5$
 $= 11$

Paso 10: orden

- Se concluye que t'(n) es la solución de la recurrencia. Si el objetivo era calcular el **orden** ya se pueden utilizar las propiedades conocidas.
- En el ejemplo, $t'(n) = 2 * 2^n n 2 \in \mathcal{O}(2^n)$.