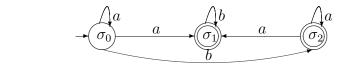
Introducción a la Lógica y la Computación - Autómatas y Lenguajes 01/11/2017, Práctico 2: Autómatas finitos no determinísticos

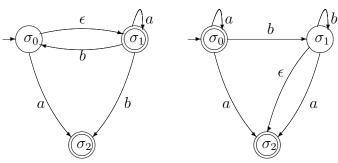
- 1. Trace los diagramas de transición de los autómatas no determinísticos dados por las siguientes reglas de transición.
 - a) Estados $\{q_0, q_1, q_2\}$; símbolos de input $\{a,b\}$, estado inicial q_0 y estado final q_0 también y reglas de transición dadas por la siguiente tabla.
 - b) Estados $\{q_0, q_1, q_2\}$, símbolos de input $\{a,b\}$, estado inicial q_0 y estados finales q_0, q_1 y reglas de transición dadas por la siguiente tabla.

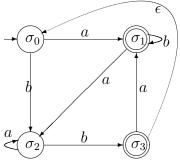
c)	Estados $\{q_0, q_1, q_2, q_3\}$, símbolos _
	de input $\{a, b, c\}$, estado inicial
	q_0 y estado final q_1 y reglas de
	transición dadas por la siguien-
	te tabla

		a	b	ϵ
-	70	Ø	$\{q_1, q_2\}$	$\{q_2\}$
(q_1	$\mid \{q_2\}$	$\{q_0,q_1\}$	Ø
(I_2	$ \{q_0\}$	Ø	$\{q_0\}$
		a	b	ϵ
q_0	٠,	$\{q_1\}$	$\{q_0,q_1\}$	Ø
q_1		Ø	$\{q_2\}$	$\{q_2\}$
q_2	-	$\{q_1\}$	Ø	\emptyset

- \emptyset $\{q_{3}\}$ $\{q_1\}$ q_0 $\{q_0, q_2, q_3\}$ q_1 $\{q_1, q_2\}$ $\{q_3\}$ q_2 \emptyset 0 $\{q_0\}$ q_3
- 2. Para cada uno de los autómatas del ejercicio anterior, caracterice el lenguaje que el autómata acepta y cuando sea posible proponga un autómata más sencillo (determinístico o no) que acepte el mismo lenguaje.
- 3. Para cada uno de los siguientes autómatas establezca el conjunto de estados Q, el conjunto de símbolos de input Σ , el estado inicial q_0 , el conjunto de estados finales \mathcal{F} y las reglas de transición.







- 4. Diseñe autómatas no determinísticos que acepten las cadenas no nulas sobre $\{a,b\}$ que tengan las siguientes propiedades.
 - a) Comienzan con abb o con ba.
- f) Comienzan con abb y terminan con ab.
- b) Terminan con abb o con ba.
- q) Comienzan con ab pero no terminan con ab.
- c) Contienen abb o ba.
- h) No contienen ba o bbb.
- d) Contienen bab y bb.
- i) No contienen abba o bbb
- e) Toda b se encuentra entre dos a.
- 5. Determine el lenguaje aceptado por cada uno de los autómatas del ejercicio 3.
- 6. Aplique el método dado en clase para obtener DFAs equivalentes a los NFAs del ejercicio 1.