

# Algoritmos y Estructuras de Datos I - 2007

## Práctico 5: Programación Imperativa

Docentes: Silvina Smith, Renato Cherini, Valeria Rulloni,  
Alejandro Peralta Frias, Mariana Badano

18 de octubre de 2007

1. Dadas las siguientes propiedades del transformador de predicados  $wp$ ,

Exclusión de milagros:  $[wp.S.False \equiv False]$

Conjuntividad:  $[wp.S.(P \wedge Q) \equiv wp.S.P \wedge wp.S.Q]$

a) Demostrar monotonía:  $[(P \Rightarrow Q) \Rightarrow (wp.S.P \Rightarrow wp.S.Q)]$ .

b) Usando monotonía, demostrar:  $\{Q\} S \{A\} \wedge (A \Rightarrow R) \Rightarrow \{Q\} S \{R\}$ .

2. Usando las propiedades de  $wp.S.Q$ , demostrar las siguientes reglas:

a)  $\{P\} S \{Q\} \wedge [P_0 \Rightarrow P] \Rightarrow \{P_0\} S \{Q\}$

b)  $\{P\} S \{Q\} \wedge [Q \Rightarrow Q_0] \Rightarrow \{P\} S \{Q_0\}$

c)  $\{P\} S \{Q\} \wedge \{P\} S \{Q\} \equiv \{P\} S \{Q \wedge R\}$

d)  $\{P\} S \{Q\} \wedge \{R\} S \{Q\} \equiv \{P \vee R\} S \{Q\}$

3. En cada uno de los siguientes casos, determinar  $wp.S.Q$ . Suponer que las variables  $x, y, z, q, r$  son de tipo *Int*, las variables  $i, j$  de tipo *Nat* y las variables  $a, b$  de tipo *Bool*.

a)  $S : x := 8$  y  $Q : x = 8$

b)  $S : x := 8$  y  $Q : x \neq 8$

c)  $S : x := 8$  y  $Q : x = 7$

d)  $S : x := x + 2; y := y - 2$  y  $Q : x + y = 0$

e)  $S : x := x + 1; y := y - 1$  y  $Q : x * y = 0$

f)  $S : x := x + 1; y := y - 1$  y  $Q : x + y + 10 = 0$

g)  $S : z := z * y; x := x - 1$  y  $Q : z * y^x = c$

h)  $S : x, z, y := 1, c, d$  y  $Q : z * x^y = c^d$

i)  $S : i, j := i + i, j; j := j + i$  y  $Q : i = j$

j)  $S : x := (x - y) * (x + y)$  y  $Q : x + y^2 = 0$

k)  $S : q, r := q + 1, r - y$  y  $Q : q * y + r = x$

l)  $S : a := (a \equiv b); b := (a \equiv b); a := (a \equiv b)$  y  $Q : (a \equiv B) \wedge (b \equiv A)$

4. Dos programas  $S$  y  $T$  son equivalentes (notación:  $S = T$ ) si y sólo si  $wp.S.Q \equiv wp.T.Q$  para todo predicado  $Q$ . Demostrar:

a)  $(x := x) = skip$

b)  $S; skip = S$  y  $skip; S = S$  (es decir, *skip* es el elemento neutro de la concatenación)

c)  $S; abort = abort$  y  $abort; S = abort$

d)  $(S; T); U = S; (T; U)$  (es decir, la composición secuencial ; es asociativa)

5. Teniendo en cuenta las siguientes propiedades de la sustitución en predicados:

- a)  $(Q(x := E))(x := F) \equiv Q(x := E(x := F))$ , donde  $x$  es una (lista de) variable(s), y  $E$  y  $F$  son (listas de) expresiones bien definidas.  
b)  $Q(x := E) \equiv Q(x, y := E, y)$ , donde  $x$  e  $y$  son variables distintas.

demostrar que los programas con variables  $x, y, z$  de tipo *Int*

$$\begin{array}{lll} x, y := y, x & z := x; & x := x - y; \\ & x := y; & y := x + y; \\ & y := z & x := y - x \end{array}$$

son equivalentes. Demostrar la corrección de cada uno de los programas respecto a la precondition  $x = X \wedge y = Y$  y la postcondición  $x = Y \wedge y = X$ .

6. Calcular expresiones  $E$  y  $F$  tales que se satisfagan las siguientes ternas de Hoare:

- a)  $\{A = q * B + r\} q := E; r := r - B \{A = q * B + r\}$   
b)  $\{x * y + p * q = N\} x := x - p; q := F \{x * y + p * q = N\}$

7. Demostrar que los siguientes programas son correctos. En todos los casos  $x, y$  son de tipo *Int*, y  $a, b$  de tipo *Bool*.

- |   |   |
|---|---|
| <p>(a) <math>\{True\}</math><br/> <b>if</b> <math>x \geq 1 \rightarrow x := x + 1</math><br/> <math>\square</math> <math>x \leq 1 \rightarrow x := x - 1</math><br/> <b>fi</b><br/> <math>\{x \neq 1\}</math></p>   | <p>(b) <math>\{True\}</math><br/> <b>if</b> <math>x \geq y \rightarrow skip</math><br/> <math>\square</math> <math>x \leq y \rightarrow x, y := y, x</math><br/> <b>fi</b><br/> <math>\{x \geq y\}</math></p>                 |
| <p>(c) <math>\{True\}</math><br/> <math>x, y := y * y, x * x;</math><br/> <b>if</b> <math>x \geq y \rightarrow x := x - y</math><br/> <math>\square</math> <math>x \leq y \rightarrow y := y - x</math><br/> <b>fi</b><br/> <math>\{x \geq 0 \wedge y \geq 0\}</math></p> | <p>(d) <math>\{True\}</math><br/> <b>if</b> <math>\neg a \vee b \rightarrow a := \neg a</math><br/> <math>\square</math> <math>a \vee \neg b \rightarrow b := \neg b</math><br/> <b>fi</b><br/> <math>\{a \vee b\}</math></p> |

8. En cada caso demostrar que si el programa de la izquierda es correcto, entonces el de la derecha también lo es:

- |  |   |
|--|---|
| <p>(a) <math>\{P\}</math><br/> <b>if</b> <math>B \rightarrow S</math><br/> <b>fi</b><br/> <math>\{Q\}</math></p>   | <p><math>\{P\}</math><br/> <math>S</math><br/> <math>\{Q\}</math></p>   |
| <p>(b) <math>\{P\}</math><br/> <b>if</b> <math>B_0 \rightarrow S_0</math><br/> <math>\square</math> <math>B_1 \rightarrow S_1</math><br/> <b>fi</b><br/> <math>\{Q\}</math></p>  | <p><math>\{P\}</math><br/> <b>if</b> <math>B_0 \rightarrow S_0</math><br/> <math>\square</math> <math>\neg B_0 \rightarrow S_1</math><br/> <b>fi</b><br/> <math>\{Q\}</math></p>  |
| <p>(c) <math>\{P\}</math><br/> <b>if</b> <math>B_0 \rightarrow S_0</math><br/> <math>\square</math> <math>B_1 \rightarrow S_1</math><br/> <math>\square</math> <math>B_2 \rightarrow S_2</math><br/> <b>fi</b><br/> <math>\{Q\}</math></p> | <p><math>\{P\}</math><br/> <b>if</b> <math>B_0 \rightarrow S_0</math><br/> <math>\square</math> <math>\neg B_0 \rightarrow</math> <b>if</b> <math>B_1 \rightarrow S_1</math><br/> <math>\square</math> <math>B_2 \rightarrow S_2</math><br/> <b>fi</b><br/> <b>fi</b><br/> <math>\{Q\}</math></p> |

9. Suponiendo que el programa de la izquierda es correcto, demostrar que el de la derecha también lo es:

$$\{P\} \quad \underline{\text{if}} \quad B_0 \rightarrow S_0 \quad \{Q\} \qquad \{P\} \quad \underline{\text{if}} \quad B_0 \wedge \neg B_1 \quad \rightarrow \quad S_0 \quad \{Q\}$$

$$\qquad \square B_1 \rightarrow S_1 \qquad \qquad \square B_1 \qquad \rightarrow \quad S_1$$

$$\underline{\text{fi}} \qquad \qquad \qquad \underline{\text{fi}}$$

Esto significa que siempre se puede lograr que el if sea *determinístico* (sólo una guarda verdadera).

10. Demostrar que los siguientes programas con ciclos son correctos:

<p>(a) <math>\{N \geq 0\}</math>  <math>x := 0;</math>  <u>do</u> <math>x \neq N \rightarrow x := x + 1</math>  <u>od</u>  <math>\{x = N\}</math></p>	<p>(b) <math>\{N \geq 0\}</math>  <math>x, y := 0, 0;</math>  <u>do</u> <math>x \neq 0 \rightarrow x := x - 1</math>  <math>\square y \neq N \rightarrow x, y := N, y + 1</math>  <u>od</u>  <math>\{x = 0 \wedge y = N\}</math></p>
---	--

**Ayuda:** El invariante para el caso (a) es  $0 \leq x \leq N$ .

11. Teniendo en cuenta la definición de equivalencia entre programas, demostrar que:

- a)  $\underline{\text{if}} \text{ False} \rightarrow S \underline{\text{fi}} = \text{abort}$   
b)  $\underline{\text{do}} \text{ False} \rightarrow S \underline{\text{od}} = \text{skip}$

12. Demostrar que todo ciclo se puede reescribir como un ciclo con una sola guarda:

$$\underline{\text{do}} B_0 \rightarrow S_0 \quad = \quad \underline{\text{do}} B_0 \vee B_1 \rightarrow$$

$$\square B_1 \rightarrow S_1 \qquad \underline{\text{if}} B_0 \rightarrow S_0$$

$$\underline{\text{od}} \qquad \square B_1 \rightarrow S_1$$

$$\underline{\text{fi}}$$

$$\underline{\text{od}}$$