

12/08/14

- Algoritmos I -

Franco Lague
Matias "chun" Lee

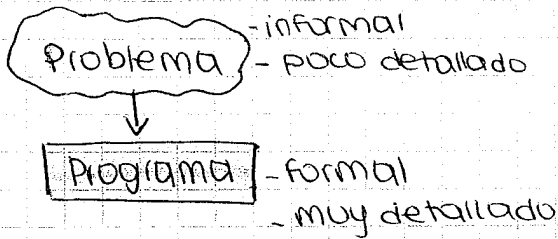
OF. 399

Libro: Cálculo de progic

* 2 parciales

* Laboratorio → 5 proyectos.

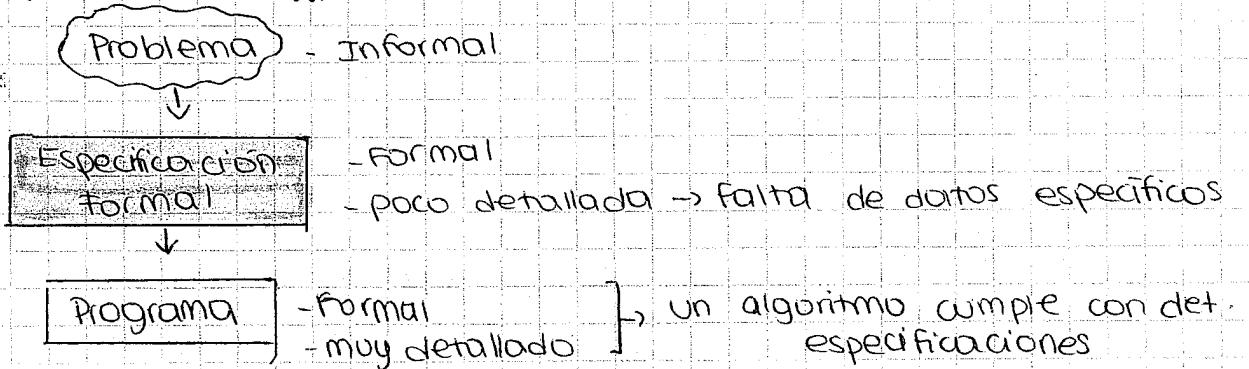
<http://es.famaf.unc.edu.ar/wiki>



• Crisis del software → lleva a la especificación de un programa

↓
Lenguaje formal p/ especificar un problema.

Nuevo esquema:



Derivar el programa, a través de especificación formal

Repaso Cálculo Proposicional

A12: Regla Dada

A9: Idemp. de v

A2: conmut. =

① a) $p \wedge p \equiv p$

$p \wedge p$
 $\equiv \{A12(p, Q := p, p)\}$

$p \equiv p \equiv p \vee p$

$\equiv \{A2(p, Q := p, p \vee p)\}$

$p \equiv p \vee p \equiv p$

$\equiv \{A9(p := p)\}$

$p = \text{true}$

$\equiv \{A3(p := p)\}$

p #

$$\equiv PAP \equiv P$$

$$\equiv \{2, \text{Dorada}\}$$

$$\equiv P \equiv PVP$$

$$\equiv \{\text{conmut. e Idemp.}\}$$

TRUE

#

CUANTIFICADORES

todos Pares. xs =

$$\langle \forall i : 0 \leq i < \#xs : \text{espar.}(xs, i) \rangle$$

Tipos

espar :: Num \rightarrow Bool

todospares :: [Num] \rightarrow Bool

$$\text{todospares. } [2, 4, 7] = \text{espar.}(xs, 0) \wedge \text{espar.}(xs, 1) \wedge \text{espar.}(xs, 2)$$

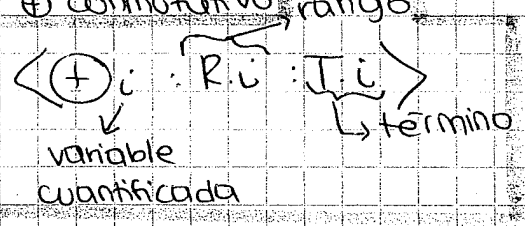
operador.	cuantificador
\wedge	\forall
\vee	\exists
$+$	\sum
$*$	\prod
\cap	\bigcap
\cup	\bigcup
min	Min
max	Max

Sea \oplus un operador

$$\oplus : A \rightarrow A \rightarrow A$$

\oplus asociativo

\oplus conmutativo



Intuición Cuantificadores

1. Calcular valores i_1, \dots, i_n que satisfacen $R.i$
2. Aplicar $T.i$ a i_1, \dots, i_n .
3. Juntar todo con operador \oplus

$$T.i_1 \oplus T.i_2 \oplus T.i_3 \oplus \dots \oplus T.i_n$$

Alto Orden

función

③ a) ParaTodo :: [A] → (A → Bool) → Bool

ParaTodo. R. T ≡ <∀i: i ∈ R : T.i> a donde
 E :: A → [A] →
 i ∈ [] ≡ fals
 i ∈ (x▷xs) ≡ (i=x
 i ∈

ParaTodo. []. T ≡ True

ParaTodo. (x▷xs). T ≡ T.x ∧ ParaTodo. xs. T

Especificar y definir

sumacuadrados :: Int → Int

sumacuadrados.n =

Ej: sumacuadrados.3 =

$$0^2 + 1^2 + 2^2 + 3^2$$

$$\langle \sum i : 0 \leq i \leq n : i^2 \rangle \equiv P.n$$

sumacuadrados.0 = 0

sumacuadrados.(n+1) = (n+1)² + sumacuadrados.n

suponemos P.n y consideramos sumacuadrados.(n+1)

sumacuadrados.(n+1)

= {especific}

$$\langle \sum i : 0 \leq i \leq n+1 : i^2 \rangle$$

≡ {reescribir rango}

$$\langle \sum i : 0 \leq i \leq n \vee i = n+1 : i^2 \rangle$$

≡ {Partición rango} → solo se pueden hacer si son disjuntos. (se suman tantas veces)

$$\langle \sum i : 0 \leq i \leq n : i^2 \rangle + \langle \sum i : i = n+1 : i^2 \rangle$$

≡ {||I}

sumacuadrados.n + $\langle \sum i : i = n+1 : i^2 \rangle$

≡ {Rango Unitario}

$$\text{sumacuadrados.n} + (n+1)^2$$

#

③ b) $\text{existe} [] . T \equiv \text{False}$
 $\text{existe} (x \triangleright xs) . T \equiv T \cdot x \vee \text{existe} xs . T$

c) $\text{sumatoria} [] . T = 0$
 $\text{sumatoria} (x \triangleright xs) . T = T \cdot x + \text{sumatoria} xs . T$

d) $\text{productoria} [] . T = 1$
 $\text{productoria} (x \triangleright xs) . T = T \cdot x * \text{productoria} xs . T$

Existe:
 ④ $\text{quant Gen } \oplus . z . [] . T = z$
 $\text{quant Gen } \oplus . z . (x \triangleright xs) . T = T \cdot x \oplus \text{quant Gen } \oplus . z . xs . T$

Sumatoria:
 $\text{sumatoria} R . T = \text{quant Gen } + . 0 . R . T$

Productoria:
 $\text{productoria} R . T = \text{quant Gen } * . 1 . R . T$

⑤ ③ b) $\text{existe} [] . T$
 $\equiv \{ \text{especificación} \}$
 $\langle \exists u : u \in [] . T \cdot u \rangle$
 $\equiv \{ \text{Def. recursiva } \in \}$
 $\langle \exists u : \text{False} \cdot T \cdot u \rangle$
 $\equiv \{ \text{Rango vacío para } \exists, \text{ neutro } \vee \text{ es False} \}$
 False. #

$\text{existe} [N] . T$
 $\equiv \{ \text{constructor } \triangleright \}$
 $\text{existe} (N \triangleright []) . T$
 $\equiv \{ \text{Desplegando función caso ind?} \}$
 $T \cdot N \vee \text{existe} [] . T$
 $\equiv \{ \text{Desplegando función (caso base)} \}$
 $T \cdot N \vee \text{False}$
 $\equiv \{ \text{Neutro disyunción} \}$
 $T \cdot N \quad \#$

Sumatoria $[E, z, z'] \frac{+z'}{+0}$

sumatoria $[I]. T$
 $\equiv \{ \text{especificación} \}$
 $\langle \sum_i : i \in [I] : T_i \rangle$
 $\equiv \{ \text{Def. rec. } \in \}$
 $\langle \sum_i : \text{False} : T_i \rangle$
 $\equiv \{ \text{R.V. sumat.} \}$
 $0 \neq$

productoria $[I]. T$
 $\equiv \{ \text{especificación} \}$
 $\langle \prod_i : i \in [I] : T_i \rangle$
 $\equiv \{ \text{Def. recursiva. } \in \}$
 $\langle \prod_i : \text{False} : T_i \rangle$
 $\equiv \{ \text{R.V. productoria} \}$
 $1 \neq$

quantGen $\oplus z [I]. T$
 $\equiv \{ \text{especificación} \}$
 $\langle \oplus_i : i \in [I] : T_i \rangle$
 $\equiv \{ \text{Def. recursiva } \in \}$
 $\langle \oplus_i : \text{False} : T_i \rangle$
 $\equiv \{ \text{R.V. quant. Gen} \}$
 $z \neq$

sumatoria $[N]. T$
 $\equiv \{ \text{constructor } \Delta \}$
sumatoria $(N \triangleright [I]). T$
 $\equiv \{ \text{Desplegando función (caso inductivo)} \}$
 $T.N + \text{sumatoria } [I]. T$
 $\equiv \{ \text{Desplegando función (caso base)} \}$
 $T.N + 0$
 $\equiv \{ \text{Neutro sumatoria} \}$

$T.N \neq$
productoria $[N]. T$
 $\equiv \{ \text{constructor } \Delta \}$
productoria $(N \triangleright [I]). T$
 $\equiv \{ \text{Desplegando función (caso inductivo)} \}$
 $T.N \times \text{productoria } [I]. T$
 $\equiv \{ \text{Despleg. función (caso base)} \}$
 $T.N \times 1$
 $\equiv \{ \text{Neutro productoria} \}$

$T.N \neq$
quantGen $\oplus z [N]. T$
 $\equiv \{ \text{constructor } \Delta \}$
quantGen $\oplus z (N \triangleright [I]). T$
 $\equiv \{ \text{Despleg. función (caso inductivo)} \}$
 $T.N \oplus \text{quant. Gen } \oplus z [I]. T$
 $\equiv \{ \text{Despleg. función (caso base)} \}$
 $T.N \oplus z$
 $\equiv \{ \text{Neutro quantGen} \}$
 $T.N \neq$

$$\textcircled{7} \langle \forall i: R.i: T.i \rangle \equiv \langle \forall i: R.i \Rightarrow T.i \rangle$$

$$\langle \exists i: R.i: T.i \rangle \equiv \langle \exists i: R.i \wedge T.i \rangle$$

$$\equiv \{ \text{Def. de } \exists \}$$

$$\neg \langle \forall i: R.i: \neg T.i \rangle$$

$$\equiv \{ \text{Intercambio} \}$$

$$\neg \langle \forall i: R.i \Rightarrow \neg T.i \rangle$$

$$\equiv \{ \text{caract. de } \Rightarrow \}$$

$$\neg \langle \forall i: \neg R.i \vee \neg T.i \rangle$$

$$\equiv \{ \text{De Morgan} \}$$

$$\neg \langle \forall i: \neg (R.i \wedge T.i) \rangle$$

$$\equiv \{ \text{Def. de } \exists \}$$

$$\neg \neg \langle \exists i: \neg \neg (R.i \wedge T.i) \rangle$$

$$\equiv \{ \text{Doble Neg.} \}$$

$$\langle \exists i: R.i \wedge T.i \rangle \#$$

Repaso: $A \equiv B$

- Cuantificación Genl
- operador $\oplus : A \rightarrow A \rightarrow A$
- asociativo y conmutativo

$$\langle \oplus i : R.i : T.i \rangle$$

- intuición: $i_1, i_2, \dots, i_n \rightarrow$ computamos los valores posibles
 $\downarrow \quad \downarrow \quad \dots \quad \downarrow$
 $T.i_1 \quad T.i_2 \quad \dots \quad T.i_n \rightarrow$ término

$T.i_1 \oplus T.i_2 \oplus \dots \oplus T.i_n \rightarrow$ aplicación de la operac.

$$\sum_{i=0}^n i^2 = \langle \oplus i : 0 \leq i \leq n : i^2 \rangle \rightarrow \text{Mejor notación.}$$

espar. $i \wedge i^2 \leq n$
 $R.i$

Reglas para la cuantificación general

A16: $\langle \oplus i : \text{False} : T.i \rangle = e$
 a donde e es el neutro de $\oplus : x \oplus e = x$.

Ejemplos:

$$\langle \Pi i : i^2 \geq 5 \wedge |i| \leq 1 : i! \rangle$$

no existen valores que cumplan:
False

$$\equiv \{\text{"pasos"}\}$$

$$\langle \Pi i : \text{false} : i! \rangle$$

$$\equiv \{\text{Rango Vacío}\}$$

A17: $\langle \oplus i : i = N : T.i \rangle = T.N$ Rango Unitario

predicador \downarrow $(i+2)x \rightarrow$ no se puede término tiene el tipo del operador.

A18: $\langle \oplus i : R \vee S : T \rangle = \langle \oplus i : R : T \rangle \oplus \langle \oplus i : S : T \rangle$
Disjuntos

Ejemplo: $\langle \sum i : 0 \leq i < 3 \vee 1 \leq i < 5 : i^2 \rangle (=10)$ \downarrow No es lo mismo \neq
 $\langle \sum i : 0 \leq i < 3 : i \rangle + \langle \sum i : 1 \leq i < 5 : i \rangle$ deben ser disjuntos!
 $0, 1, 2 \quad 1, 2, 3, 4$

Requisito: \oplus idempotentes y R y S disjuntos ($R \wedge S \equiv \text{false}$)
 $(\forall x: x \oplus x = x)$

A20: $\langle \oplus i: R_i: T_i \oplus G_i \rangle = \langle \oplus i: R_i: T_i \rangle \oplus \langle \oplus i: R_i: G_i \rangle$

↳ Regla del término.

$$(T_{i_1} \oplus G_{i_1}) \oplus (T_{i_2} \oplus G_{i_2}) \oplus \dots \oplus (T_{i_n} \oplus G_{i_n})$$

$$= (T_{i_1} \oplus T_{i_2} \oplus \dots \oplus T_{i_n}) \oplus (G_{i_1} \oplus \dots \oplus G_{i_n})$$

A21: término constante

$$\langle \oplus i: R_i: C \rangle = C$$

↳ predicado, expresión booleana.

sumatoria y productoria el neutro va a ser idempotente

i_1, i_2, \dots, i_n i no aparece en C

$$\downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow \quad \downarrow$$

$$C \oplus C \oplus \dots \oplus C = C$$

operador es idempotente para C ($C \oplus C = C$)

- R vacío \rightarrow no puede hacerse sino que se utiliza rango vacío, y devuelve el término

R debe ser no vacío ($\exists i: R_i$) $\rightarrow \exists i: R_i$
 $\rightarrow R \neq \text{false}$

A22: Distributividad

$$\langle \oplus i: R_i: x \otimes T_i \rangle = x \otimes \langle \oplus i: R_i: T_i \rangle$$

Intuición:

$$(C \otimes T_{i_1}) \oplus (C \otimes T_{i_2}) \oplus \dots \oplus (C \otimes T_{i_n})$$

$$C \otimes (T_{i_1} \oplus \dots \oplus T_{i_n})$$

\otimes distribuye a \oplus

Si \oplus es productoria y \otimes sumatoria \rightarrow no funcionaría

↳ \forall y $\exists \rightarrow$ funciona ✓
 (de los dos lados)

Ejemplo:

- Si R es no vacío o el neutro \oplus absorbe \otimes
 $(x \max y) + z = (x + z) \max y + z$

$$p \vee \text{true} \equiv \text{true} \quad (c \otimes e = e)$$

$\left. \begin{matrix} x \min -\infty = -\infty \\ x \max \infty = \infty \end{matrix} \right\} \rightarrow$ en casos especiales.

9 a) Distributividad de \forall respecto a \Rightarrow :

$$\langle \forall i: R.i: Z \Rightarrow T.i \rangle \equiv \underline{Z \Rightarrow} \langle \forall i: R.i: T.i \rangle$$

\equiv { Caracterización \Rightarrow }

$$\langle \forall i: R.i: \neg Z \vee T.i \rangle$$

\equiv { Distributiva de \vee con \forall }

$$\neg Z \vee \langle \forall i: R.i: T.i \rangle$$

\equiv { Caract \Rightarrow }

$$Z \Rightarrow \langle \forall i: R.i: T.i \rangle$$

#

Rta: i no debe estar cuantificada en Z

b) Instanciación de \forall

$$\langle \forall i: T.i \rangle \Rightarrow T.x$$

Regla de instanc. de \exists :

$$T.x \Rightarrow \langle \exists i: T.i \rangle$$

Demostración:

$$\langle \forall i: T.i \rangle \Rightarrow T.x$$

\equiv { Def. dual de \Rightarrow }

$$\langle \forall i: T.i \rangle \wedge T.x \equiv \langle \forall i: T.i \rangle$$

\equiv { Rango Unitario }

$$\langle \forall i: T.i \rangle \wedge \langle \forall i: i=x: T.i \rangle \equiv \langle \forall i: T.i \rangle$$

\equiv { Partición de Rango }

$$\langle \forall i: T.i \vee i=x: T.i \rangle \equiv \langle \forall i: T.i \rangle$$

\equiv { Absorción }

$$\langle \forall i: T.i \rangle \equiv \langle \forall i: T.i \rangle$$

Tive

#

$$\text{①) } T.x \Rightarrow \langle \exists i :: T_i \rangle$$

$$\equiv \{ \text{Def de } \exists \}$$

$$T.x \Rightarrow \neg \langle \forall i :: \neg T_i \rangle$$

$$\equiv \{ \text{contradictoria} \}$$

$$\neg (\neg \langle \forall i :: \neg T_i \rangle) \Rightarrow \neg T.x$$

$$\equiv \{ \text{Doble Neg} \}$$

$$\langle \forall i :: \neg T_i \rangle \Rightarrow \neg T.x$$

$$\equiv \{ \text{Sea } T_i \equiv \neg T_i \}$$

$$\langle \forall i :: T_i \rangle \Rightarrow T.x$$

$$\equiv \{ \text{instanciación de } \forall \}$$

True.

#

②c) Intercambio para \forall (generalizada)

$$\langle \forall i :: R_i \wedge S_i :: T_i \rangle \equiv \langle \forall i :: R_i :: S_i \Rightarrow T_i \rangle$$

$$\langle \forall i :: R_i :: S_i \Rightarrow T_i \rangle$$

$$\equiv \{ \text{A24: Intercambio} \}$$

$$\langle \forall i :: R_i \Rightarrow (S_i \Rightarrow T_i) \rangle$$

$$\equiv \{ \text{cuantificación} \}$$

$$\langle \forall i :: R_i \wedge S_i \Rightarrow T_i \rangle$$

$$\equiv \{ \text{Intercambio } \forall \}$$

$$\langle \forall i :: R_i \wedge S_i :: T_i \rangle$$

≡

True

#

19/08/14

Partición de rango: $\langle \oplus i: R \vee s: T \rangle \equiv \langle \oplus i: R: T_i \rangle \oplus \langle \oplus i: S_i: T_i \rangle$

condiciones:

- \oplus es idempotente ó R y S son disjuntos
 $(\forall x, x \oplus x = x)$ $(\forall i: R.i \wedge S.i)$

A23. Anidado: $\langle \oplus i, j: R.i \wedge S.i, j: T.i, j \rangle \equiv$
 $\langle \oplus i: R.i: \langle \oplus j: S.i, j: T.i, j \rangle \rangle$
(i) constante que viene de afuera,
 $T.i$

Ejemplo: $R.i \equiv 7 \leq i \leq 10$
 $S.i, j \equiv i \bmod j = 0$

$\langle \oplus i, j: 7 \leq i \leq 10 \wedge i \bmod j = 0: T.i, j \rangle$

$(i, j) \in \{(7, 1), (7, 7), (8, 1), (8, 2), (8, 4), (8, 8), (9, 1), (9, 9), (9, 3)\}$

↳ Aplicamos el anidado, empezamos fijando i , para después computar j .

$\langle \oplus i: 7 \leq i < 10: \langle \oplus j: i \bmod j = 0 \wedge j > 0: T.i, j \rangle \rangle$

$i \in \{7, 8, 9\}$

* $i = 7: j \in \{1, 7\}$

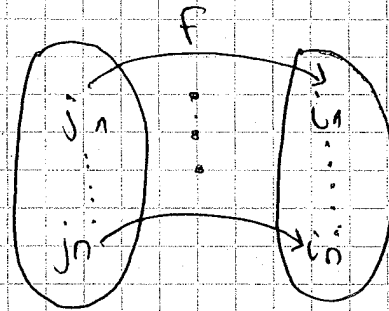
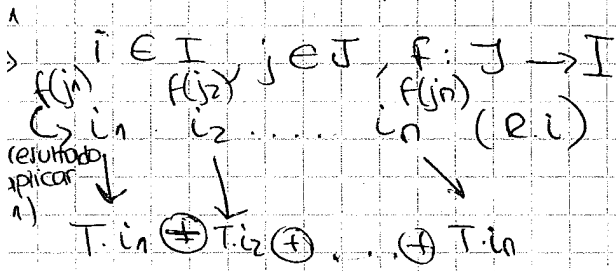
* $i = 8: j \in \{1, 2, 4, 8\}$

* $i = 9: j \in \{1, 3, 9\}$

T9: Cambio de variable:

$$\langle \oplus_i : R : i : T : i \rangle \equiv \langle \oplus_j : R(f, j) : T : (f, j) \rangle$$

función que va de i a j .



Condiciones:

- f tiene inversa en R
 \hookrightarrow en el conj. de valores que satisfacen a R (en este caso \mathbb{R})
- si no es inyectiva \Rightarrow se va a repetir un elemento, aunque sólo se podría cumplir si \oplus es suryectiva.
- si no es suryectiva \Rightarrow va a contarse un i al principio y luego no.

Ejemplo buena:

$$R : i = -4 \leq i \leq 4 \quad f : j = j+1 \quad T : i = i \quad \oplus = \sum$$

$$\langle \oplus_i : -4 \leq i \leq 4 : T : i \rangle$$

$$= \{ \text{cambio variable con } f : j = j+1 \}$$

$$\langle \oplus_j : -4 \leq j+1 \leq 4 : T : (j+1) \rangle$$

$R(f, j)$

$$= \{ \text{aritmética} \}$$

$$\langle \oplus_j : -5 \leq j \leq 3 : T : (j+1) \rangle$$

$$= \langle \sum_i : -4 \leq i \leq 4 : i \rangle = 0$$

$$= \langle \sum_j : -5 \leq j \leq 3 : j+1 \rangle = 0$$

Ejemplo malo:

$$f: j = j^2$$

$$\langle \sum i: -4 \leq i \leq 4: i \rangle$$

?
= {cambio variable mal}

$$\langle \sum j: -4 \leq j^2 \leq 4: j^2 \rangle$$

$$j \in \{-2, -1, 0, 1, 2\}$$

$$\begin{array}{cccccc} \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \\ 4 & 1 & 0 & 1 & 4 & = 10 \end{array}$$

se suman
2 veces
porque no es
inyectiva

→ no es suryectiva porque ningún \mathbb{R} elevado al 2 va a -3.

T10: Separación de un Término

$$\langle \oplus i: 0 \leq i < n+1: T \cdot i \rangle = T \cdot 0 \oplus \langle \oplus i: 0 \leq i < n: T \cdot (i+1) \rangle$$

$$\begin{array}{ccccccc} 0 & 1 & \dots & n & & 0 & 1 & \dots & n-1 \\ \downarrow & \downarrow & & \downarrow & & \downarrow & \downarrow & & \downarrow \\ T \cdot 0 \oplus T \cdot 1 \oplus \dots \oplus T \cdot n & & & & & T \cdot 0 \oplus T \cdot 1 \oplus T \cdot 2 \oplus \dots \oplus T \cdot n \\ \begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline 0 & 1 & \dots & 1 & n \\ \hline \end{array} \Rightarrow \begin{array}{|c|} \hline 0 \\ \hline \end{array} \oplus \begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline 1 & \dots & 1 & & n \\ \hline \end{array} \Rightarrow \begin{array}{|c|c|c|c|c|} \hline & & & 1 & \\ \hline \end{array} \oplus \begin{array}{|c|} \hline n \\ \hline \end{array} \end{array}$$

Demostración:

$$\langle \oplus i: 0 \leq i < n+1: T \cdot i \rangle$$

≡ {Lógica}

$$\langle \oplus i: i=0 \vee 0 < i < n+1: T \cdot i \rangle$$

≡ {Partición de Rango}

$$\langle \oplus i: i=0: T \cdot i \rangle \oplus \langle \oplus i: 0 < i < n+1: T \cdot i \rangle$$

≡ {Rango unitario}

$$T \cdot 0 \oplus \langle \oplus i: 0 < i < n+1: T \cdot i \rangle$$

≡ {cambio de variable} $f: i = i+1$

$$T \cdot 0 \oplus \langle \oplus i: 0 < i+1 < n+1: T \cdot (i+1) \rangle$$

≡ {Aritmética: $-1 < i < n \equiv 0 \leq i < n$ }

$$T \cdot 0 \oplus \langle \oplus i: 0 \leq i < n: T \cdot (i+1) \rangle \#$$

Práctico 1 - Ejercicio Extra-

③ a) $\langle \oplus_{ij: 0 \leq i \leq j < n+1: T_{ij}} \rangle = \langle \oplus_{ij: 0 \leq i < j < n: T_{ij}} \rangle \oplus \langle \oplus_i: 0 \leq i < n+1: T_{in} \rangle$

j \ i	0	1	2	...	n-1	n
0	x					
1	x	x				
2	x	x	x			
...						
n-1	x	x	x	x	x	
n	x	x	x	x	x	x

última fila

Una forma: separo por un lado este pedazo de triángulo y el otro lo que sobra por el otro lado.

Otra forma: separo esta columna

(Utilizo Anidado).

cuantificador de conteo: (N)

$$\langle \sum_i: i \bmod 7 = 0 \wedge 0 \leq i < 100: 1 \rangle = \langle N_i: 0 \leq i < 100: i \bmod 7 = 0 \rangle$$

voy sumando 1, a medida que voy encontrando otro n° divisible por 7.

↳ el término es un predicado.

Definición:

$$\langle N_i: R_i: T_i \rangle = \langle \sum_i: R_i \wedge T_i: 1 \rangle$$

→ reglas aparte en un minidigesto. (Teoremas).

Rango vacío:

$$\langle Ni : \text{False} : T.i \rangle = 0$$

Rango unitario:

$$\langle Ni : i = c : T.i \rangle = (T.c \Rightarrow 1$$

alternativa $\square \neg T.c \Rightarrow 0$

$\bigcirc \rightarrow$ cerrado

$$\langle Ni : i = c : T.i \rangle = (T.c \rightarrow 1$$

$\square \neg T.c \rightarrow 0$

)

Demostración:

$$\langle Ni : i = c : T.i \rangle$$

$$= \{ \text{Def. de } \# \}$$

$$\langle \sum i : i = c \wedge T.i : 1 \rangle$$

$$= \{ \text{Leibniz} \}$$

$$\langle \sum i : i = c \wedge T.c : 1 \rangle$$

análisis por casos

Leibniz:

$$\bullet x = y \wedge P.x \equiv x = y \wedge P.y$$

* Si T.c :

$$= \{ \text{sustitución} \}$$

$$\langle \sum i : i = c \wedge T.c : 1 \rangle$$

$$= \{ \text{Neutro } \wedge \}$$

$$\langle \sum i : i = c : 1 \rangle$$

$$= \{ \text{Rango unitario} \}$$

1



* Si $\neg T.c$:

$$= \{ \text{sustitución} \}$$

$$\langle \sum i : i = c \wedge \text{False} : 1 \rangle$$

$$= \{ \text{Absorbente } \wedge \}$$

$$\langle \sum i : \text{False} : 1 \rangle$$

$$= \{ \text{Rango vacío} \}$$

0



$$\textcircled{8} \quad \langle N_i : R_i : T_i \rangle = \langle \Sigma_i : R_i \wedge T_i : 1 \rangle$$

a) Rango vacío:

$$\langle N_i : \text{false} : T_i \rangle = 0$$

= { Def. de conteo }

$$\langle \Sigma_i : \text{false} \wedge T_i : 1 \rangle$$

= { Absorbente de \wedge }

$$\langle \Sigma_i : \text{false} : 1 \rangle$$

= { Rango vacío Σ_i }

0 #

Partición de rango:

$$\langle N_i : S_i \vee R_i : T_i \rangle = \langle \Sigma_i : S_i \wedge T_i : 1 \rangle + \langle \Sigma_i : R_i \wedge T_i : 1 \rangle$$

$$\langle N_i : S_i \vee R_i : T_i \rangle$$

= { Def de conteo }

$$\langle \Sigma_i : (S_i \vee R_i) \wedge T_i : 1 \rangle$$

= { Distrib de \vee con \wedge }

$$\langle \Sigma_i : (S_i \wedge T_i) \vee (R_i \wedge T_i) : 1 \rangle$$

= { Partición de rango }

$$\langle \Sigma_i : S_i \wedge T_i : 1 \rangle + \langle \Sigma_i : R_i \wedge T_i : 1 \rangle$$

= { Def. de conteo }

$$\langle N_i : S_i : T_i \rangle + \langle N_i : R_i : T_i \rangle \#$$

$$\textcircled{8} \text{ b) } \langle \sum_i: R_i \wedge T_i: k \rangle = \langle N_i: R_i: T_i \rangle \times k$$

= {aritmética}

$$\langle \sum_i: R_i \wedge T_i: 1 * k \rangle, \quad k \text{ constante}$$

= {Distrib}

$$k * \langle \sum_i: R_i \wedge T_i: 1 \rangle$$

= {Def. N}

$$k * \langle N_i: R_i: T_i \rangle \#$$

$$\textcircled{10} \langle \text{Min}_i: R_i: T_i \rangle = - \langle \text{Max}_i: R_i: T_i \rangle$$

$$z = \langle \text{Max}_i: R_i: f_i \rangle \equiv \langle \exists i: R_i: z = f_i \rangle \wedge \langle \forall i: R_i: f_i \leq z \rangle$$

$$z = \langle \text{Min}_i: R_i: f_i \rangle \equiv \langle \exists i: R_i: z = f_i \rangle \wedge \langle \forall i: R_i: z \leq f_i \rangle$$

$$m = \langle \text{Min}_i: R_i: -T_i \rangle$$

= {Def. Min}

$$m = \langle \exists i: R_i: m = -T_i \rangle \wedge \langle \forall i: R_i: -T_i > m \rangle$$

= {Aritmética * (-1)}

$$m = \langle \exists i: R_i: -m = T_i \rangle \wedge \langle \forall i: R_i: T_i \leq -m \rangle$$

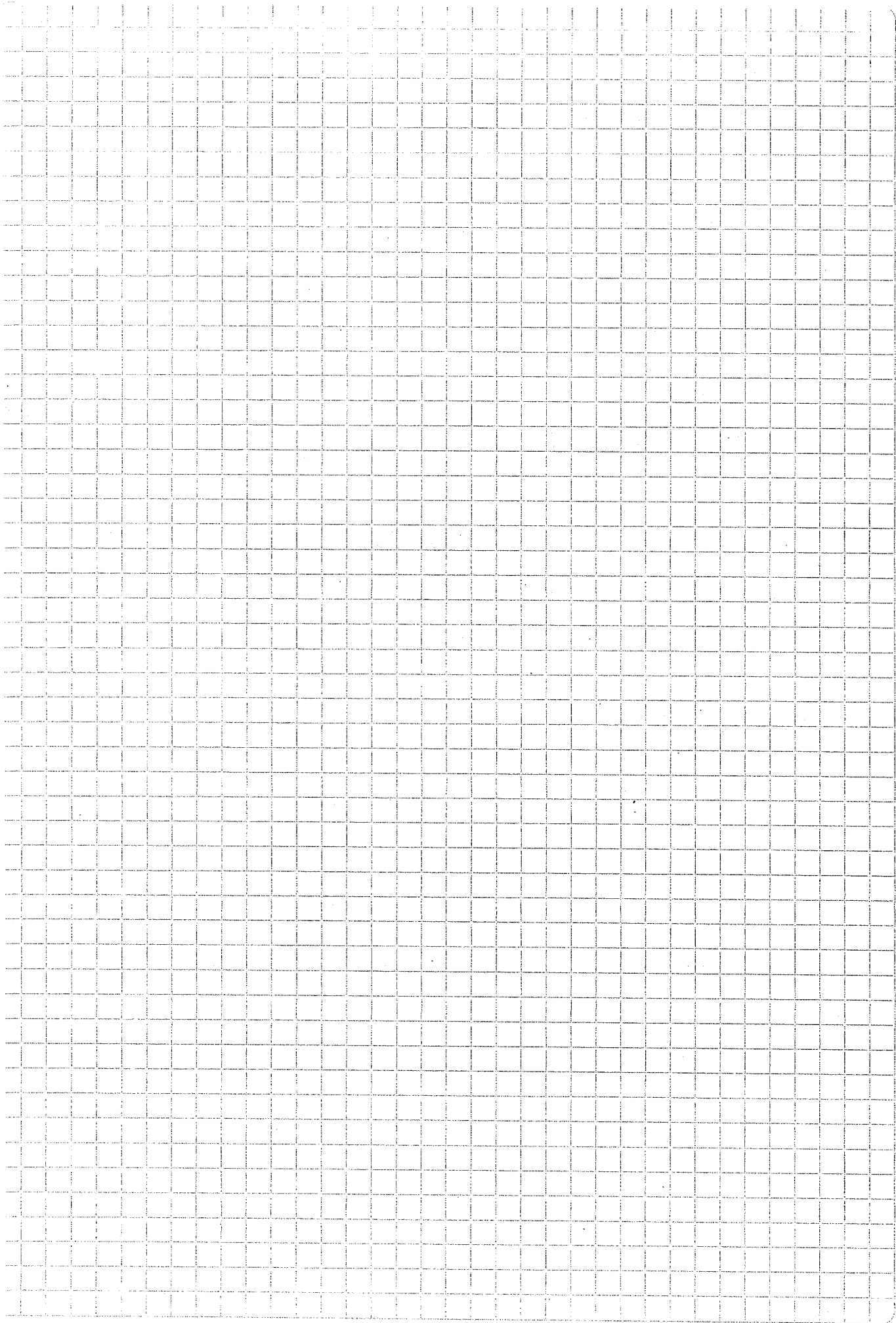
= {Def. Max}

$$-m = \langle \text{Max}_i: R_i: T_i \rangle$$

= {Aritmética}

$$m = - \langle \text{Max}_i: R_i: T_i \rangle$$

#



21/08/14

Demostración y derivación de algoritmos

Inducción:

Sea $P: \text{Num} \rightarrow \text{Bool}$

Luego, $\forall n \geq 0: P.n$, si y sólo si:

$$(P.0 \wedge (P.0 \Rightarrow P.1) \wedge \dots \wedge (P.(n-1) \Rightarrow P.n)) \Leftrightarrow P.n$$

-Ejemplo:

$$\text{Sea } P.n \equiv \langle \sum_{i: 0 \leq i \leq n: i} \rangle = \frac{n * (n+1)}{2}$$

-Demostración: Por inducción en n

* Caso base:

$$\begin{aligned} & P.0 \\ & \equiv \{ \text{Def. } P \} \\ & \langle \sum_{i: 0 \leq i \leq 0: i} \rangle = \frac{0 * (0+1)}{2} \\ & \equiv \{ \dots \} \\ & \text{True} \end{aligned}$$

* Paso inductivo: Debo probar $P.n \Rightarrow P.(n+1)$. Sup. $P.n$ (Hip. Ind). Luego, $P.(n+1)$.

$$\begin{aligned} & P.(n+1) \\ & \equiv \{ \text{Def. } P \} \\ & \langle \sum_{i: 0 \leq i \leq n+1: i} \rangle = \frac{(n+1) * ((n+1)+1)}{2} \\ & \equiv \{ \text{Álgebra } 0 \leq i \leq n+1 \equiv 0 \leq i \leq n \vee i = n+1, \text{ Part. range, R.U} \} \\ & \langle \sum_{i: 0 \leq i \leq n: i} \rangle + (n+1) = \frac{(n+1) * ((n+1)+1)}{2} \\ & \equiv \{ \text{H.I.} \} \\ & \frac{n * (n+1)}{2} + (n+1) = \frac{(n+1) * (n+2)}{2} \\ & \equiv \{ \dots \} \\ & \text{True} \end{aligned}$$

Otras formas de inducción:

• Fuerte = i) $P.0$

ii) $\forall n > 0 = (\forall m < n = P.m) \Rightarrow P.n$

si y sólo si $\forall n \geq 0 = P.n$

$\hookrightarrow P.0 \wedge P.1 \wedge \dots$

$\left. \begin{array}{l} P.0 \wedge (P.0 \Rightarrow P.1) \wedge \\ (P.0 \wedge P.1 \Rightarrow P.2) \wedge \\ (P.0 \wedge P.1 \wedge P.2 \Rightarrow P.3) \wedge \dots \end{array} \right\} \Rightarrow$

• Otra = i) $P.0$

ii) $P.1$

iii) $\forall n = P.n \wedge P(n+1) \Rightarrow P(n+2)$

si y sólo si $\forall n \geq 0 = P.n$

Inducción sobre listas:

Sea $P: [A] \rightarrow \text{Bool}$. Luego, $\forall xs = P.xs$

si y sólo si:

i) $P.[]$

ii) $\forall x, xs: P.xs \Rightarrow P.(x \triangleright xs)$

- Ejemplo:

Sea $\text{sum}: [\text{Num}] \rightarrow \text{Num}$ tal que:

$\text{sum}.[] = 0$

$\text{sum}(x \triangleright xs) = x + \text{sum}.xs$

Sea P tal que: $P.xs \equiv \text{sum}.xs = \langle \sum i: 0 \leq i < \#xs: xs.i \rangle$

Teorema: $\forall xs: P.xs$

Demostración: Por inducción en xs .

* Caso base: Probar $P.[]$ $xs=[]$

$\langle \sum i: 0 \leq i < \#[]: [].i \rangle$

$= \{\text{Def. } \#\}$

$\langle \sum i: 0 \leq i < 0: [].i \rangle$

no está definido

$= \{\text{Lógica, Rango vacío}\}$

0

$= \{\text{Def. sum}\}$

$\text{sum}.[]$



* Paso inductivo: Hay que probar $P.xs \Rightarrow P(x \triangleright xs)$
Nunca $xs = x \triangleright xs$

Sup. $P.xs$. Veamos que vale $P(x \triangleright xs)$

$$\langle \sum i : 0 \leq i < \#(x \triangleright xs) : (x \triangleright xs).i \rangle$$

$$= \{ \text{Def. } \# \}$$

$$\langle \sum i : 0 \leq i < \#xs + 1 : (x \triangleright xs).i \rangle$$

$$= \{ \text{Álgebra} \}$$

$$\langle \sum i : 1 \leq i < \#xs + 1 \vee i = 0 : (x \triangleright xs).i \rangle$$

$$= \{ \text{Part. de rango, Rango unitario} \}$$

$$\langle \sum i : 1 \leq i < \#xs + 1 : (x \triangleright xs).i \rangle + (x \triangleright xs).0$$

$$= \{ \text{Def. } \circ \}$$

$$x + \langle \sum i : -1 \leq i < \#xs + 1 : (x \triangleright xs).i \rangle$$

$$= \{ \text{Restar } 1 \}$$

$$x + \langle \sum i : 0 \leq i - 1 < \#xs : (x \triangleright xs).i \rangle$$

$$= \{ \text{Sea } f.i = i + 1 \}$$

$$x + \langle \sum i : 0 \leq (i + 1) - 1 < \#xs : (x \triangleright xs).(i + 1) \rangle$$

$$= \{ \text{Aritmética, def. } \circ \}$$

$$x + \langle \sum i : 0 \leq i < \#xs : xs.i \rangle$$

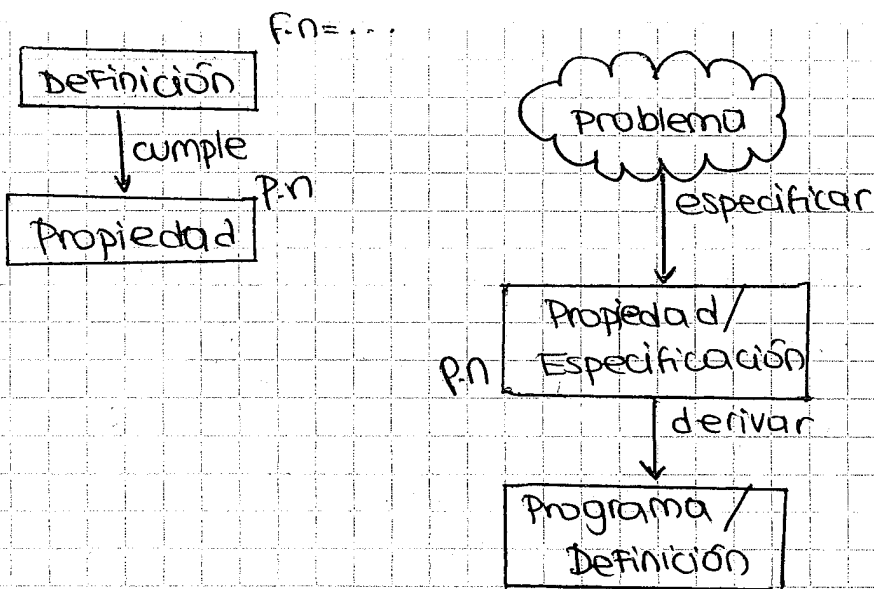
$$= \{ \text{HI} \}$$

$$x + \text{sum}.xs$$

$$= \{ \text{Def. sum} \}$$

$$\text{sum.}(x \triangleright xs)$$





Especificación: $\text{sum}: [\text{Num}] \rightarrow \text{Num}$
 Tal que cumple con la especificación
 $P.xs \equiv \text{sum}.xs = \langle \sum i: 0 \leq i < \#xs: xs.i \rangle$

- Ejercicio: Obtener una def. p/sum tal que cumpla $P.xs$

* Paso inductivo: $P.xs \Rightarrow P(x \triangleright xs)$
 Sup. $P.xs$ y veamos $P(x \triangleright xs)$

¿Cómo defino sum p/llegar a True?

$$\begin{aligned}
 & \text{sum}.(x \triangleright xs) \\
 &= \{ \text{Especificación} \} \\
 & \langle \sum i: 0 \leq i < \#(x \triangleright xs): (x \triangleright xs).i \rangle \\
 &= \{ \dots \} \\
 & x + \langle \sum i: 0 \leq i < \#xs: xs.i \rangle \\
 &= \{ HI \} \\
 & x + \text{sum}.xs
 \end{aligned}$$

Luego, si defino: $\text{sum}[\] = 0$
 $\text{sum}.(x \triangleright xs) = x + \text{sum}.xs$

vale $P.xs$.

Repaso:

- Inducción con números y listas
- Dif. esquemas de inducción.

Teorema: sea $P: [A] \rightarrow \text{Bool}$.
Luego, $\forall xs: P \cdot xs$ si y solo si

- i) $P \cdot []$
- ii) $\forall x, xs: P \cdot xs \Rightarrow P(x \triangleright xs)$

Teorema: $\forall xs: P \cdot xs$ si y solo si

- i) $P \cdot []$
- ii) $\forall x \dots P \cdot [x]$
- iii) $\forall x, y, xs: P \cdot xs \wedge P(y \triangleright xs) \Rightarrow P(x \triangleright y \triangleright xs)$

con números:

- i) $P \cdot 0$
- ii) $P \cdot 1$
- iii) $P \cdot n \wedge P(n+1) \Rightarrow P(n+2)$.

① c) $P \cdot n: \text{fib} \cdot n < 2^n$

$\text{fib} \cdot 0 = 0$
 $\text{fib} \cdot 1 = 1$
 $\text{fib} \cdot (n+2) = \text{fib} \cdot n + \text{fib} \cdot (n+1)$

- Ayuda ①: Ind. $P \cdot 0, P \cdot 1, P \cdot n \wedge P \cdot (n+1) \Rightarrow P \cdot (n+2)$

- Ayuda ②: $\text{fib} \cdot (n+2) < 2^{n+2}$

Hipótesis.
 $\text{fib} \cdot n < 2^n$
 $\text{fib} \cdot (n+1) < 2^{n+1}$

Derivación

• Especificación: sea $\text{sum}: \text{Num} \rightarrow \text{Num}$:

$\text{sum} \cdot n = \langle \sum i: 0 \leq i \leq n: i \rangle = \frac{n \times (n+1)}{2}$ → complejidad

Teorema aparte

• Derivación: Por inducción en n

caso base: $n=0$
 $\text{sum} \cdot 0$
 $= \{ \text{esp.} \}$
 $\langle \sum i: 0 \leq i \leq 0: i \rangle$
 $= \{ R \cdot U \}$
 0

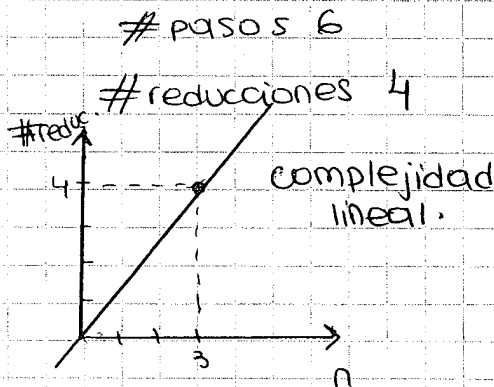
Paso inductivo: $P(n+1)$
 $\text{sum} \cdot (n+1)$
 $= \{ \text{esp.} \}$
 $\langle \sum i: 0 \leq i \leq n+1: i \rangle$
 $= \{ P \cdot \text{de rango y } R \cdot U \}$
 $\langle \sum i: 0 \leq i \leq n: i \rangle + (n+1)$
 $= \{ HI \}$
 $\text{sum} \cdot n + (n+1) \neq$

Luego, si def.

$$\begin{aligned} \text{sum. } 0 &= 0 \\ \text{sum.}(n+1) &= \text{sum. } n + (n+1) \end{aligned}$$

Puedo demostrar que vale $\forall n: P.n$

$$\begin{aligned} \text{sum. } 3 &= \text{sum.}(2+1) \\ &= \{\text{def}\} \\ &= \text{sum. } 2 + (2+1) \\ &= \text{sum.}(1+1) + 3 \\ &= \text{sum. } 1 + (1+1) + 3 \\ &= \text{sum.}(0+1) + 5 \\ &= \text{sum. } 0 + 1 + 5 \\ &= 6 \end{aligned}$$



Teorema: $\text{sum. } n = \frac{n \times (n+1)}{2}$

• Deriv:

$$\begin{aligned} &= \text{sum. } n \\ &= \{\text{esp.}\} \\ &= \langle \sum i : 0 \leq i \leq n : i \rangle \\ &= \{\text{teo. clase pasada}\} \\ &= \frac{n \times (n+1)}{2} \quad \# \end{aligned}$$

Def: $\text{sum. } n = \frac{n \times (n+1)}{2}$

$$P.n \equiv \text{prod}.n = \left\langle \prod_{i: 0 < i \leq n: i} i \right\rangle = n!$$

Definición:

$$\text{prod}.0 = 1$$

$$\text{prod}.(n+1) = (n+1) * \text{prod}.n$$

Pattern matching vs Análisis por casos

• $\text{sum}.[] = 0$
 $\text{sum}.(x \triangleright xs) = x + \text{sum}.xs$

$$\text{sum}.xs = \left(\begin{array}{l} xs = [] \rightarrow 0 \\ \square xs \neq [] \rightarrow \\ \quad \text{hd}(xs) + \text{sum}(\text{tl}(xs)) \end{array} \right) = xs.0 + \text{sum}(xs \downarrow 1)$$

• $\text{fib}.0 = 0$

$$\text{fib}.1 = 1$$

$$\text{fib}.(n+2) = \text{fib}.n + \text{fib}.(n+1)$$

$$\text{fib}.n = \left(\begin{array}{l} n = 0 \rightarrow 0 \\ \square n = 1 \rightarrow 1 \\ \square n \geq 2 \rightarrow \\ \quad \text{fib}.(n-2) + \text{fib}.(n-1) \end{array} \right)$$

• $\text{iga}.e.xs = \left(\begin{array}{l} xs = [] \rightarrow \text{True} \\ \square xs \neq [] \rightarrow \end{array} \right)$

$$\square xs \neq [] \rightarrow$$

$$\left(\text{hd}.xs = e \rightarrow \text{iga}.e(\text{tl}.xs) \right)$$

$$\square \text{hd}.xs \neq e \rightarrow \text{False}$$

) en lugar de hd, puedo poner x, y

poner $\llbracket x = \text{hd}.xs \rrbracket \rrbracket \rightarrow$ definición local.

complejidad constante

Propiedad: predicado ^{en lenguaje matemático} que afirma algo acerca de una función 28/08/14

Ej: ①: $\text{fib}.n < 2^n$

Ej: ②: $\text{sum}.xs = \langle \sum i : 0 \leq i < \# xs : xs.i \rangle$

Especificación: una propiedad que formaliza un problema que se quiere solucionar a través de una función. (me dice el "qué")

Programa: una definición de la función que resuelve el problema usando el lenguaje de programación. (me dice el "cómo").

Demostración: dada una propiedad y un programa probar que el programa satisface la propiedad.

Derivación: dada una especificación obtener un programa que la satisfice.

Observación: una derivación me da una demostración.

Ejemplo

Problema: una función que me dice si un número es par

Esp: $\text{es_par} : \text{Num} \rightarrow \text{Bool}$
 $\text{es_par}.n \equiv n \bmod 2 = 0$

Derivación:

$$\begin{aligned} & \text{es_par}.n \\ = & \{ \text{esp} \} \\ & n \bmod 2 = 0 \quad \blacksquare \end{aligned}$$

Definición:

$$\text{es_par}.n \equiv n \bmod 2 = 0$$

Otra Esp: $\text{es_par}.(2n) \wedge \neg \text{es_par}.(2n+1)$

Modularización

Ejercicio. (5) a)

$f. x. n = \langle \sum i : 0 \leq i < n : x^i \rangle \rightarrow$ suma de las primeras n potencias de x .

Derivación: Por inducción en n

* Caso base: $n=0$

$$\begin{aligned} & f. x. 0 \\ &= \{ \text{esp.} \} \\ & \langle \sum i : 0 \leq i < 0 : x^i \rangle \\ &= \{ \text{Aritmética} \} \\ & \langle \sum i : \text{False} : x^i \rangle \\ &= \{ \text{Rango vacío} \} \\ & 0. \end{aligned}$$

* Caso inductivo: sup. $P. n$, ver $P. (n+1)$ \rightarrow usar $P. (n+1)$ para obtener el programa.

$$\begin{aligned} & f. x. (n+1) \\ &= \{ \text{esp.} \} \\ & \langle \sum i : 0 \leq i < n+1 : x^i \rangle \\ &= \{ \text{aritmética} \} \\ & \langle \sum i : 0 \leq i < n \vee i=n : x^i \rangle \\ &= \{ \text{partición de rango} \} \\ & \langle \sum i : 0 \leq i < n : x^i \rangle + \langle \sum i : i=n : x^i \rangle \\ &= \{ \text{HI y rango unitario} \} \\ & f. x. n + \textcircled{x^n} \rightarrow \text{no es programa} \\ &= \{ \text{Modularización } g. x. n = \textcircled{x^n} \} \\ & f. x. n + g. x. n \end{aligned}$$

Programa:

$$f. x. 0 = 0$$

$$f. x. (n+1) = f. x. n + g. x. n$$

$$g. x. 0 = 1$$

$$g. x. n = x * g. x. n \quad (\text{Ejercicio: derivar } g).$$

Modularización: es la identificación de un sub-problema que me ayuda a solucionar el problema actual. El sub-problema introduce una nueva función con su especificación, y debe derivarse el subprograma (en el caso anterior el subprograma es g).

Ejercicio. (5) b)

$$pi.n = 4 * \langle \sum_{i: 0 \leq i < n: (-1)^i / (2 * i + 1)} \rangle$$

Derivación:

$$pi.n = \{ \text{Modularización } pi'.n = \langle \sum_{i: 0 \leq i < n: (-1)^i / (2 * i + 1)} \rangle \}$$

$4 * pi'.n \rightarrow$ es un programa si yo derivó $pi'.n$ (Ejercicio).

(5) c)

$$f.x = x^3$$

(Ejercicio si no tengo producto)

$$f.x = \{ \text{esp.} \}$$

$$= \{ \text{aritmética} \}$$

$$x * x * x$$

(6) b) creciente: [Int] \rightarrow Bool

$$\text{creciente}.xs \equiv \langle \forall i: 0 \leq i < \#xs - 1: xs.i < xs.(i+1) \rangle$$

$$\equiv \langle \forall i, j: 0 \leq i < j < \#xs: xs.i < xs.j \rangle \rightarrow \text{otra opción.}$$

Derivación: Por inducción en xs

* caso base: $xs = []$

creciente. []

$$= \{ \text{esp.} \}$$

$$\langle \forall i: 0 \leq i < \#[[]] - 1: [] . i < [] . (i+1) \rangle$$

$$\equiv \{ \text{Rango vacío} \}$$

True

* Paso inductivo:

creciente $(x \triangleright x_s)$

= {esp.}

no necesariamente esto es igual a $i=0 \vee 1 \leq i < \#x_s$.

$\langle \forall i: 0 \leq i < \#(x \triangleright x_s) - 1 : (x \triangleright x_s).i < (x \triangleright x_s).(i+1) \rangle$

= {Aritmética y def. #}

$\langle \forall i: i=0 \vee 1 \leq i < \#x_s : (x \triangleright x_s).i < (x \triangleright x_s).(i+1) \rangle$

No puedo seguir. Necesito ver que es x_s . Hago inducción en x_s . Equivalentemente, uso esquema de inducción siguiente:

- i) P.[]
- ii) P.[x]
- iii) P.(x \triangleright x_s) \Rightarrow P.(y \triangleright x \triangleright x_s).

* Caso base 2: $x_s = [x]$

creciente. [x]
= {esp.}

$\langle \forall i: 0 \leq i < \#[x] - 1 : [x].i < [x].(i+1) \rangle$

= {def. # y R.V}

True

* Paso inductivo: Sup. P.(x \triangleright x_s). ver P.(y \triangleright x \triangleright x_s)

creciente (y \triangleright x \triangleright x_s)

= {esp.}

$\langle \forall i: 0 \leq i < \#(y \triangleright x \triangleright x_s) - 1 : (y \triangleright x \triangleright x_s).i < (y \triangleright x \triangleright x_s).(i+1) \rangle$

= {def # 2 veces}

$\langle \forall i: 0 \leq i < \#x_s + 1 : (y \triangleright x \triangleright x_s).i < (y \triangleright x \triangleright x_s).(i+1) \rangle$

= {Aritmética}

$\langle \forall i: i=0 \vee 1 \leq i < \#x_s + 1 : (y \triangleright x \triangleright x_s).i < (y \triangleright x \triangleright x_s).(i+1) \rangle$

= {Partición de rango y Rango unitario}

$(y \triangleright x \triangleright x_s).0 < (y \triangleright x \triangleright x_s).1 \wedge \langle \forall i: 1 \leq i < \#x_s + 1 : (y \triangleright x \triangleright x_s).i < (y \triangleright x \triangleright x_s).(i+1) \rangle$

\rightsquigarrow

= {def.}

$$y < x \wedge \langle \forall i: 1 \leq i < \#xs+1: (y \triangleright x \triangleright xs) \cdot i < (y \triangleright x \triangleright xs) \cdot (i+1) \rangle$$

= {i = i+1}

$$y < x \wedge \langle \forall i: 1 \leq i+1 \leq \#xs+1: (y \triangleright x \triangleright xs) \cdot (i+1) < (y \triangleright x \triangleright xs) \cdot (i+2) \rangle$$

= {Aritmética y def.}

$$y < x \wedge \langle \forall i: 0 \leq i < (\#xs)-1: (x \triangleright xs) \cdot i < (x \triangleright xs) \cdot (i+1) \rangle$$

= {HI}

$$y < x \wedge \text{creciente.}(x \triangleright xs)$$

Luego, defino:

$$\text{creciente.}[] = \text{True}$$

$$\text{creciente.}[x] = \text{True}$$

$$\text{creciente.}(y \triangleright x \triangleright xs) = y < x \wedge \text{creciente.}(x \triangleright xs)$$

2/09/14

Repaso

- Modularización: identificar y resolver un sub-problema de mi problema.

- Derivación por inducción. Más esquemas. Ejercicio (6)b):

i) P.[]

ii) P.[x]

iii) P.(x \triangleright xs) \Rightarrow P.(y \triangleright x \triangleright xs)

$$\text{creciente.}[] = \text{True}$$

$$\text{creciente.}[x] = \text{True}$$

$$\text{creciente.}(y \triangleright x \triangleright xs) = y < x \wedge \text{creciente.}(x \triangleright xs)$$

$$\text{creciente.}[-1, 2, 5] = (\text{comida}).$$

Ejercicio 7a) $psum: [Num] \rightarrow Bool$

$$psum.xs = \langle \forall i: 0 \leq i \leq \#xs: sum.(xs \uparrow i) \geq 0 \rangle$$

•) Tomar: $\uparrow: [A] \rightarrow Num \rightarrow [A]$

se solapan

$$\begin{cases} xs \uparrow 0 = [] \\ [] \uparrow n = [] \end{cases}$$

$$(x \triangleright xs) \uparrow (n+1) = x \triangleright (xs \uparrow n)$$

$$\begin{cases} [] \uparrow n = [] \\ (x \triangleright xs) \uparrow 0 = [] \\ (x \triangleright xs) \uparrow (n+1) = x \triangleright (xs \uparrow n) \end{cases}$$

$$\begin{aligned} [1, 3, 5, 7] \uparrow 2 &= 1 \triangleright ([3, 5, 7] \uparrow 1) \\ &= 1 \triangleright (3 \triangleright ([5, 7] \uparrow 0)) \\ &= 1 \triangleright (3 \triangleright []) = [1, 3] \end{aligned}$$

Tomar $xs \uparrow n$ devuelve la lista de los primeros n elementos de

•) $sum.[] = 0$

$$sum.(x \triangleright xs) = x + sum.xs.$$

$psum [3, -1] = ?$

$$i \in \{0, 1, 2\}$$

$$sum(xs \uparrow 0) \geq 0$$

$$0 \geq 0$$

$$\wedge sum.(xs \uparrow 1) \geq 0$$

$$3 \geq 0$$

$$\wedge sum.(xs \uparrow 2) \geq 0$$

$$2 \geq 0$$

TRUE

↑ prefijos iniciales

↑ listas iniciales

↑ segmentos

* suma los elementos de los prefijos iniciales.

¿que hace psum?

se fija si todas las sumas de los elementos de los segmentos iniciales ≥ 0



Derivación: Por inducción en x_s

* Caso base:

$$\begin{aligned} & p_{\text{sum}}.[] \\ &= \{\text{especif.}\} \\ & \langle \forall i: 0 \leq i \leq \#[] : \text{sum}([] \uparrow i) \geq 0 \rangle \\ &= \{\text{def. \#}\} \\ & \langle \forall i: 0 \leq i \leq 0 : \text{sum}([] \uparrow i) \geq 0 \rangle \\ &= \{\text{Rango vacío}\} \\ & \text{sum}([] \uparrow 0) \geq 0 \\ &= \{\text{def. } \uparrow\} \\ & \text{sum}.[] \geq 0 \\ &= \{\text{def. sum}\} \\ & 0 \geq 0 \\ &= \{\text{Aritmética}\} \\ & \quad \underline{\text{True}} \end{aligned}$$

* Paso inductivo:

$$\begin{aligned} & p_{\text{sum}}.(x \triangleright x_s) \\ &= \{\text{especif.}\} \\ & \langle \forall i: 0 \leq i \leq \#(x \triangleright x_s) : \text{sum}((x \triangleright x_s) \uparrow i) \geq 0 \rangle \\ &= \{\text{def. \#, Lógica}\} : \\ & \langle \forall i: i = 0 \vee 1 \leq i \leq \#x_{s+1} : \text{sum}((x \triangleright x_s) \uparrow i) \geq 0 \rangle \\ &= \{\text{Partición de rango, y R. unitario en el primero}\} \\ & \text{sum}((x \triangleright x_s) \uparrow 0) \geq 0 \wedge \langle \forall i: 1 \leq i \leq \#x_{s+1} : \text{sum}((x \triangleright x_s) \uparrow i) \geq 0 \rangle \\ &= \{\text{Varios pasos en el 1º, y cambio variable } i \leftarrow i+1 \text{ en el 2do}\} \\ & \text{True} \wedge \langle \forall i: 1 \leq i+1 \leq \#x_{s+1} : \text{sum}((x \triangleright x_s) \uparrow (i+1)) \geq 0 \rangle \\ &= \{\text{Neutro } \wedge, \text{ arit. en rango, def. } \uparrow\} \\ & \langle \forall i: 0 \leq i \leq \#x_s : \text{sum}((x \triangleright (x_s \uparrow i))) \geq 0 \rangle \\ &= \{\text{Def. sum}\} \\ & \langle \forall i: 0 \leq i \leq \#x_s : \underbrace{x + \text{sum}(x_s \uparrow i)} \geq 0 \rangle \quad \text{No puedo seguir!} \end{aligned}$$

No puedo llegar a la HI porque molesta el "x+". Si el problema tuviera ese término, podría aplicar HI.

Nuevo problema: $g_{psum}: \text{Num} \rightarrow [\text{Num}] \rightarrow \text{Bool}$

$$g_{psum} \cdot n \cdot xs = \langle \forall i: 0 \leq i \leq \#xs: n + \text{sum}(xs \uparrow i) \geq 0 \rangle$$

1. Derivar desde cero
2. Ver qué tiene que ver con psum.

Derivación g_{psum} : Ind. en xs

* Caso base: $g_{psum} \cdot n \cdot []$.

= {esp. y varios pasos}

$$\langle \forall i: i=0: n + \text{sum}([] \uparrow i) \geq 0 \rangle$$

= {Rango unitario}

$$n + \text{sum}([] \uparrow 0) \geq 0$$

= {def. \uparrow y sum}

$$n + 0 \geq 0$$

= {aritm.}

$n \geq 0 \rightarrow$ se puede programar, está terminado. \blacksquare

* Paso inductivo:

$$g_{psum} \cdot n \cdot (x \triangleright xs)$$

= {especif.}

$$\langle \forall i: 0 \leq i \leq \#(x \triangleright xs): n + \text{sum}((x \triangleright xs) \uparrow i) \geq 0 \rangle$$

= {def $\#$ y aritmética en rango}

$$\langle \forall i: i=0 \vee 1 \leq i \leq \#xs+1: n + \text{sum}((x \triangleright xs) \uparrow i) \geq 0 \rangle$$

= {Partición de rango y rango unitario}

$$n + \text{sum}((x \triangleright xs) \uparrow 0) \geq 0 \wedge \langle \forall i: 1 \leq i \leq \#xs+1: n + \text{sum}(x \triangleright xs \uparrow i) \geq 0 \rangle$$

= {def \uparrow , def. sum y álgebra}

$$n \geq 0 \wedge \langle \forall i: 1 \leq i \leq \#xs+1: n + \text{sum}(xs \uparrow i) \geq 0 \rangle$$

= {cambio var $i \leftarrow i+1$, aritm.}

$$n \geq 0 \wedge \langle \forall i: 0 \leq i \leq \#xs: n + \text{sum}((x \triangleright xs) \uparrow (i+1)) \geq 0 \rangle$$

= {def. \uparrow }

$$n \geq 0 \wedge \langle \forall i: 0 \leq i \leq \#xs: n + \text{sum}(x \triangleright (xs \uparrow i)) \geq 0 \rangle$$

\hookrightarrow

= {def sum}

$$n \geq 0 \wedge \langle \forall i: 0 \leq i \leq \#xs: n + (x + \text{sum}(xs \uparrow i)) \geq 0 \rangle$$

= {asociatividad +}

$$n \geq 0 \wedge \langle \forall i: 0 \leq i \leq \#xs: (n+x) + \text{sum}(xs \uparrow i) \geq 0 \rangle$$

= {HI}

$$n \geq 0 \wedge \text{gpsum} \cdot (n+x) \cdot xs$$

i) P. []

ii) P. xs \Rightarrow P. (x▷xs)

¿Qué es P?

P. x $\equiv \forall n: \text{gpsum} \cdot n \cdot x$

$\equiv \langle \forall i: \dots \rangle$
(esp.)

n vale para cualquier cosa, en particular (n+x).

$$P. xs \equiv \forall n: \text{gpsum} \cdot n \cdot xs = \langle \forall i: 0 \leq i \leq \#xs: n + \text{sum}(xs \uparrow i) \geq 0 \rangle$$

* Paso inductivo: supongo que vale P. xs. veamos P. (x▷xs).

Dado n, veamos $\text{gpsum} \cdot n \cdot (x▷xs)$. Por HI, en particular,

$$\text{gpsum} \cdot (n+x) \cdot xs = \langle \forall i: 0 \leq i \leq \#xs: (n+x) + \text{sum}(xs \uparrow i) \geq 0 \rangle$$

Definición:

$$\text{gpsum} \cdot n \cdot [] = n \geq 0$$

$$\text{gpsum} \cdot n \cdot (x▷xs) = n \geq 0 \wedge \text{gpsum} \cdot (n+x) \cdot xs$$

(Respondiendo preguntas del principio)

2. c) ¿Qué relación hay en psum?

$$\text{psum} \cdot xs = \text{gpsum} \cdot 0 \cdot xs$$

- psum es una forma particular de gpsum.

- gpsum generaliza a psum.

$$\text{psum} \cdot \underbrace{[2, -1, -2]}_{xs} = \text{gpsum} \cdot 0 \cdot [2, -1, -2]$$

$$= 0 \geq 0 \wedge \text{gpsum} \cdot 2 \cdot [-1, -2]$$

$$= 0 \geq 0 \wedge 2 \geq 0 \wedge \text{gpsum} \cdot +1 \cdot [-2]$$

$$= 0 \geq 0 \wedge 2 \geq 0 \wedge 1 \geq 0 \wedge \text{gpsum} \cdot -1 \cdot []$$

$$= 0 \geq 0 \wedge 2 \geq 0 \wedge 1 \geq 0 \wedge -1 \geq 0$$

$$= \text{true} \wedge \text{true} \wedge \text{true} \wedge \text{false}$$

$$= \text{false}.$$

Repaso:

- Generalización
- Ejercicio 7b (sum. ant)
- Ejercicio 8a (cuad)

$$\text{cuad. } n = \langle \exists i: 0 \leq i \leq n: i^2 = n \rangle$$

$$\text{gcuad. } m \cdot n = \langle \exists i: 0 \leq i \leq n: i^2 = m \cdot n \rangle$$

$$\text{cuad. } n \doteq \text{gcuad. } 0, n$$

$$\text{gcuad. } m, 0 \doteq (m=0)$$

$$\text{gcuad. } m, (n+1) = (n+1)^2 = n+m+1 \vee \text{gcuad. } (m+1), n.$$

$$\begin{aligned} \text{cuad. } 6 &= \text{gcuad. } 0, 6 \\ &= 6^2 = 6 \vee \text{gcuad. } 1, 5 \\ &= \text{False} \vee 5^2 = 6 \vee \text{gcuad. } 2, 4 \\ &= \text{False} \vee \text{False} \vee 4^2 = 6 \vee \text{gcuad. } 3, 3 \\ &= \text{False} \vee \text{gcuad. } 3^2 = 6 \vee \text{gcuad. } 4, 2 \\ &= \text{False} \vee 2^2 = 6 \vee \text{gcuad. } 5, 1 \\ &= \text{False} \vee 1^2 = 6 \vee \text{gcuad. } 6, 0 \\ &= \text{False} \vee (6=0) \\ &= \text{False} \quad \# \end{aligned}$$

Segmentos de lista

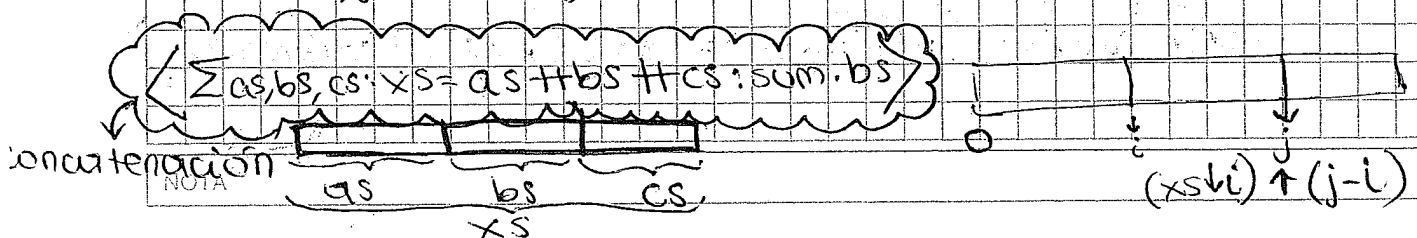
Ej. 9 b) Especificar "la lista xs es un segmento de la lista ys".

$$\langle \exists i, j: 0 \leq i \leq j < \#ys: xs = (ys \downarrow j) \uparrow i \rangle$$

$$\langle \exists i: 0 < i \leq \#ys: xs = (ys \downarrow i) \uparrow \#xs \rangle$$

"La suma de todos los segmentos de xs"

$$\langle \sum_{i,j: 0 \leq i \leq j < \#xs: \text{sum. } ((xs \downarrow i) \uparrow (j-i)) \rangle$$



utilizando la concatenación, específico:

"la lista x_s es un segmento de la lista y_s "

$$\bullet \langle \exists a_s, b_s, c_s: y_s = a_s \# b_s \# c_s: x_s = b_s \rangle$$

$$\bullet \langle \exists a_s, c_s: y_s = a_s \# x_s \# c_s \rangle$$

Definiciones:

- La lista y_s es segmento de la lista x_s sii $\exists a_s, b_s:$

$$x_s = a_s \# y_s \# b_s$$

- La lista y_s es segmento inicial de x_s sii $\exists a_s:$

$$x_s = y_s \# a_s$$

- La lista y_s es segmento final de x_s sii $\exists a_s:$

$$x_s = a_s \# y_s$$

• segmentos iniciales:

$$\# x_s + 1 \quad (\text{igual con los finales})$$

• cont. de segmentos (segmentos "normales")

$$\binom{\# x_s}{2}$$

Ejercicio 11 a): segmento de suma mínima.

$$\text{sumin. } x_s = \langle \text{Min } a_s, b_s, c_s: x_s = a_s \# b_s \# c_s: \text{sum. } b_s \rangle$$

Por inducción en x_s .

Caso base = $\text{sumin. } []$

= {especif.}

$$\langle \text{Min } a_s, b_s, c_s: [] = a_s \# b_s \# c_s: \text{sum. } b_s \rangle$$

= {prop. []}

$$\langle \text{Min } a_s, b_s, c_s: a_s = [] \wedge b_s = [] \wedge c_s = []: \text{sum. } b_s \rangle$$

= {Anidado?}

$$\langle \text{Min } b_s: b_s = [] \rangle = \langle \text{Min } a_s, c_s: a_s = [] \wedge c_s = []: \text{sum. } b_s \rangle$$

$x_s \# y_s = []$
 $\Leftrightarrow x_s = [] \wedge y_s = []$

= {Rango unitario} No es vacío, puedo aplicar término constante.

$$\langle \text{Min } a_s, c_s : a_s = [] \wedge c_s = [] : \text{sum. } [] \rangle$$

* = {término constante}
sum. []

= {Def. sum}
0

Otra forma desde *

= {Anidado y Rango unitario con $a_s = []$ }

$$\langle \text{Min } a_s : c_s = [] : \text{sum. } [] \rangle$$

= {Rango unitario}
sum. []

= {Def. sum}
0

Paso inductivo:

sumin. (x > x_s)
= {especif.}

$$\langle \text{Min } a_s, b_s, c_s : x > x_s = a_s + b_s + c_s : \text{sum. } b_s \rangle$$

= {3ro excludido}

$$\langle \text{Min } a_s, b_s, c_s : x > x_s = a_s + b_s + c_s \wedge (a_s = [] \vee a_s \neq []) : \text{sum. } b_s \rangle$$

= {distributividad y partición de rango} destacarme de la variable: anid y RIC

$$\langle \text{Min } a_s, b_s, c_s : x > x_s = a_s + b_s + c_s \wedge a_s = [] : \text{sum. } b_s \rangle \text{ min}$$

$$\langle \text{Min } a_s, b_s, c_s : x > x_s = a_s + b_s + c_s \wedge a_s \neq [] : \text{sum. } b_s \rangle$$

= {Anidado}

$$\langle \text{Min } a_s : a_s \neq [] : \langle \text{Min } b_s, c_s : x > x_s = a_s + b_s + c_s : \text{sum. } b_s \rangle \rangle \text{ min}$$

$$\langle \text{Min } a_s, b_s, c_s : x > x_s = a_s + b_s + c_s \wedge a_s \neq [] : \text{sum. } b_s \rangle$$

= {Rango unitario}

→ solo considera segmentos iniciales

subproblema

$$\langle \text{Min } b_s, c_s : x > x_s = b_s + c_s : \text{sum. } b_s \rangle \text{ min}$$

$$\langle \text{Min } a_s, b_s, c_s : x > x_s = a_s + b_s + c_s \wedge a_s \neq [] : \text{sum. } b_s \rangle$$

$$= \{ \text{Modularización} \} \text{sumin}.2 \cdot xs = \langle \text{Min } bs, cs : xs = bs \# cs : \text{sum}.bs \rangle$$

$$\text{sumin}.2 (x \triangleright xs) \text{min} \langle \text{Min } a, bs, cs : x \triangleright xs = a \# bs \# cs \wedge a \neq [] : \text{sum}.bs \rangle$$

$$= \{ \text{cambio variable } a \leftarrow a \triangleright a' \} \rightarrow \text{lo puedo hacer porque } a \neq []$$

Prop.
 $x \triangleright xs = y \triangleright ys$
 $\Leftrightarrow x = y \wedge xs = ys$

$$\text{sumin}.2 (x \triangleright xs) \text{min} \langle \text{Min } a, bs, cs :$$

$$x \triangleright xs = (a \triangleright as) \# bs \# cs \wedge (a \neq [] : \text{sum}.bs \rangle$$

$$= \{ \text{Propiedades de listas} \}$$

$$\text{sumin}.2 (x \triangleright xs) \text{min} \langle \text{Min } a, as, bs, cs : x \triangleright xs = a \triangleright (as \# bs \# cs) \wedge \text{True} : \text{sum}.bs \rangle$$

Prop:
 $x \triangleright xs \neq [] \equiv \text{True}$

$$= \{ \text{Prop. listas} \}$$

$$\text{sumin}.2 (x \triangleright xs) \text{min} \langle \text{Min } a, as, bs, cs : x = a \wedge xs = as \# bs \# cs : \text{sum}.bs \rangle$$

$$= \{ \text{Anidado} \}$$

$$\text{sumin}.2 (x \triangleright xs) \text{min} \langle \text{Min } a, a = x : \langle \text{Min } as, bs, cs : as \# bs \# cs : \text{sum}.bs \rangle$$

$$= \{ \text{Rango unitario } a = x \}$$

$$\text{sumin}.2 (x \triangleright xs) \text{min} \langle \text{Min } as, bs, cs : xs = as \# bs \# cs : \text{sum}.bs \rangle$$

$$= \{ \text{HI} \}$$

$$\text{sumin}.2 (x \triangleright xs) \text{min} \text{sumin}.xs$$

Resultado parcial:

$$\text{sumin}.[] = 0$$

$$\text{sumin}.(x \triangleright xs) = \text{sumin}.2 (x \triangleright xs) \text{min} \text{sumin}.xs$$

Ejercicio: derivar $\text{sumin}.2$

segmentos iniciales

$$\text{sumin}. [1, 2, 3] = \text{sumin}.2 [1, 2, 3] \text{min} \text{sumin}. [2, 3]$$

$$= \text{sumin}.2 [1, 2, 3] \text{min} \text{sumin}.2 [2, 3] \text{min} \text{sumin}. [3]$$

11/09/14

Repaso: Segmentos de lista

* Definición de segmento, segmento inicial, segmento final.

* Especificaciones con segmentos

$$\text{sumin. } xs = \langle \text{Min } as, bs, cs : xs = as \# bs \# cs : \text{sum. } bs \rangle$$

* Derivaciones con segmentos

P.1: Partir rango con $as = []$

$\vee as \neq []$

- En $as \neq []$, cambio variable $a s \leftarrow a \# as$

- Anidar $x = a$ y rango unitario para eliminar a .

Complejidad Algorítmica

El tiempo que tarda en calcularse una función de acuerdo al tamaño de sus parámetros de entrada.

{ también trata del espacio que ocupa en memoria - complejidad en espacio)

- Tiempo: se puede medir en cantidad de "eventos", operaciones elementales o pasos de reducción hasta alcanzar un valor irreducible.

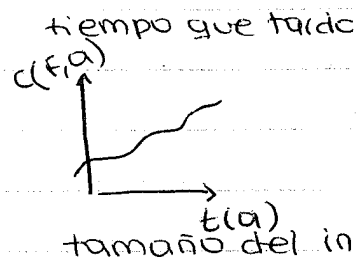
- Tamaño: Depende del tipo.

- Números: valor del número
- Listas: largo
- Árboles: cantidad nodos o aristas
- Combinaciones de las anteriores:

$f: A \rightarrow B$

• tamaño: $t: A \rightarrow \text{Num}$

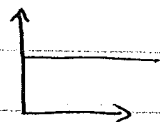
• tiempo: $c: (A \rightarrow B) \rightarrow A \rightarrow \text{Num}$



Complejidad \rightarrow asociada al programa
y no a lo que calcule

Ejemplos:

1) Complejidad constante:



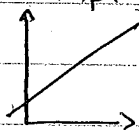
sin importar el tamaño del input, va a tardar el mismo tiempo.

~~Formulas de~~ ~~complejidad~~ (sum) = $n * (n+1) / 2$

▶ constantes: 0, 1, ..., True, False, [], [0, 1], ...

▶ operaciones elementales: +, *, <, <=, =, >, ... (no siempre constante para comp. arbitraria).

2) Complejidad lineal:



una llamada recursiva y el parámetro se achica en 1 (o en una cant. cte) (inducción básica).

▶ sum

▶ fac

▶ exp. x. 0 = 1

$$\text{exp. x. (n+1)} = x * \text{exp. x. n}$$

▶ concatenar \rightarrow lineal en la primera lista

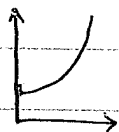
$$[] ++ ys = ys$$

$$(x ++ xs) ++ ys = x ++ (xs ++ ys)$$

Todas las expresiones u otras op. usadas deben tener comp. constante.

Fib no porque tiene 2 llamadas recursivas

3) Complejidad cuadrática:



(Modularización): Una recursiva lineal que en cada paso llama a una función de complej. lineal.

▶ pi. n = 4 * pi'. n

$$pi'. 0 = 0$$

$$pi'. (n+1) = \text{exp. } (-1). n / (2 * n + 1) + pi'. n$$

$$pi'. 5 \rightarrow pi'. 4 \rightarrow pi'. 3 \rightarrow pi'. 2 \rightarrow pi'. 1 \rightarrow pi'. 0$$

$$\text{exp. } (-1). 4 \rightarrow \text{exp. } 3 \rightarrow \text{exp. } 2 \rightarrow \text{exp. } 1 \rightarrow \text{exp. } 0$$

$$\text{exp. } (-1). 3$$

$$2$$

$$1$$

$$0$$

$$0$$

$$\text{exp. } (-1). 2$$

$$1$$

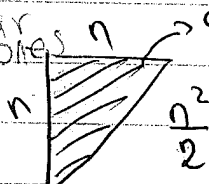
$$0$$

$$\text{exp. } (-1). 1$$

$$0$$

$$\text{exp. } (-1). 0$$

\hookrightarrow evitar repeticiones



④ Complejidad exponencial:

Dos o más llamadas recursivas y el parámetro se achica en cantidad constante.

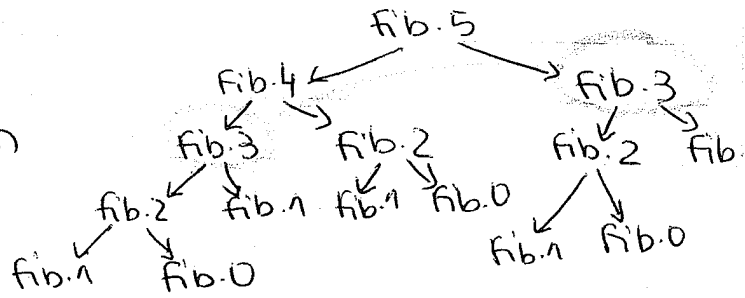


► fibonacci

$$fib.0 = 0$$

$$fib.1 = 1$$

$$fib.(n+2) = fib.(n+1) + fib.n$$



Árbol binario altura n ,
Nodos = 2^n .

Técnica de tuplas: bajamos la complejidad

$$pi'.5 = exp.(-1).4 / (2 * 4 + 1) + pi'.4$$

$$= (-1) * exp.(-1).3 / 9 +$$

$$\frac{exp.(-1).3}{7} + pi'.3$$

$$= (-1) * b / 9 + b / 7 + a$$

$$| [a = pi'.3$$

$$b = exp.(-1).3] |$$

$$= (-1) * b / 9 + b / 7 + a$$

$$| [(a, b) = (pi'.3, exp.(-1).3)] |$$

$$t_{pi'.3}$$

Especificación: $t_{pi'} : Num \rightarrow (Num, Num)$

$$t_{pi'.n} = (pi'.n, exp.(-1).n)$$

* Derivación: por inducción en n

* caso base:

$$t_{pi'.0}$$

$$= \{especif\}$$

$$(pi'.0, exp.(-1).0)$$

$$= \{def pi', def exp.\}$$

$$(0, 1)$$



* Paso inductivo:

$$\begin{aligned}
 & t_{pi'.(n+1)} \\
 &= \{ \text{especificación} \} \\
 & \quad (pi'.(n+1), \exp.(-1).n) \\
 &= \{ \text{def. } pi', \text{ def. } \exp \} \\
 & \quad (\exp.(-1).n / (2 * n + 1) + pi'.n, (-1) * \exp.(-1).n) \\
 &= \{ \text{definición local} \} \\
 & \quad (b / (2 * n + 1) + a, (-1) * b) \\
 & \quad \quad | [a = pi'.n \\
 & \quad \quad \quad b = \exp.(-1).n] | \\
 &= \{ \text{igualdad tuplas} \} \\
 & \quad (b / (2 * n + 1) + a, (-1) * b) \\
 & \quad \quad | [(a, b) = (pi'.n, \exp.(-1).n)] | \\
 &= \{ HI \} \\
 & \quad (b / (2 * n + 1) + a, (-1) * b) \\
 & \quad \quad | [(a, b) = t_{pi'.n}] |
 \end{aligned}$$

Resultado:

$$\begin{aligned}
 & t_{pi'.0} = (0, 1) \\
 & t_{pi'.(n+1)} = (b / (2 * n + 1) + a, (-1) * b) \\
 & \quad | [(a, b) = t_{pi'.n}] |
 \end{aligned}$$

Redefinición:

$pi'.n \equiv \text{fst.}(t_{pi'.n}) \rightarrow$ sustituye a la 1ra definición, siendo esta única lineal.

$$\begin{aligned}
 & t_{pi'.3} = (b/5 + a, (-1) * b) \\
 & \quad | [(a, b) = t_{pi'.2}] | \\
 & t_{pi'.2} = (b'/3 + a', (-1) * b') \\
 & \quad | [(a', b') = t_{pi'.1}] | \\
 & t_{pi'.1} = (b''/1 + a'', (-1) * b'') \\
 & \quad | [(a'', b'') = t_{pi'.0}] | \rightarrow = (0, 1)
 \end{aligned}$$

$$t_{pi'.1} = (1/1 + 0, (-1) * 1) = (1, -1)$$

$$t_{pi'.2} = (-1/3 + 1, 1)$$

$$t_{pi'.3} = (1/5 - \frac{1}{3} + 1, -1)$$

$$t_{pi'.4} \rightarrow t_{pi'.3} \rightarrow t_{pi'.2} \rightarrow t_{pi'.1} \rightarrow t_{pi'.0}$$

$$\begin{array}{c} \swarrow \\ pi'.3 \rightarrow pi'.2 \leftarrow pi'.1 \\ \searrow \quad \rightarrow \quad \rightarrow \quad \rightarrow \\ exp(-1).3 \rightarrow exp(-1).2 \rightarrow exp(-1).1 \end{array}$$

Fibonacci con tuplas:

$$t_{Fib.n} = (Fib.n, Fib.(n+1))$$

