Algoritmos y Estructuras de Datos II

Más sobre backtracking

8 de junio de 2016

Clase de hoy

- Repaso
 - Repaso algoritmos avanzados

- Backtracking = DFS sobre un grafo implícito
- Ocho reinas

Repaso general

- cómo vs. qué
- 3 partes
 - análisis de algoritmos
 - tipos de datos
 - técnicas de resolución de problemas
 - divide y vencerás
 - algoritmos voraces
 - backtracking
 - programación dinámica: problema de la moneda, problema de la mochila, algoritmo de Floyd
 - recorrida de grafos

Técnicas de resolución de problemas

- Algoritmos voraces
 - Cuando tenemos un criterio de selección que garantiza optimalidad
- Backtracking
 - Cuando no tenemos un criterio así
 - solución top-down
 - en general es exponencial
 - hoy veremos un nuevo problema: 8 reinas
- Programación dinámica
 - construye una tabla bottom-up
 - evita repetir cálculos
 - pero realiza algunos cálculos inútiles.
- DFS y BFS
 - estrategias para recorrer grafos
 - hoy veremos: backtracking = DFS sobre un grafo implícito

Problema de la moneda

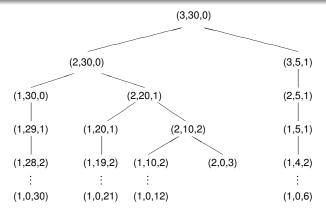
Primera solución que usa backtracking

Recordemos la primera solución al problema de la moneda usando backtracking:

$$m(i,j) = \begin{cases} 0 & j = 0 \\ \infty & j > 0 \land i = 0 \\ m(i-1,j) & d_i > j > 0 \land i > 0 \\ \min(m(i-1,j), 1 + m(i,j-d_i)) & j \ge d_i > 0 \land i > 0 \end{cases}$$

Grafo implícito

Ejemplo $d_1 = 1$, $d_2 = 10$, $d_3 = 25$ y k = 30



Grafo implícito Definición general

- Desde el vértice (i, j, x), si i, j > 0 y d_i < j existe una única arista a al vértice (i - 1, j, x).
- En cambio si $j \le d_i$ existen dos aristas:
 - una a (i 1, j, x)
 - y otra a $(i, j d_i, x + 1)$.
- la raíz es el vértice (n, k, 0).

Problema de la moneda

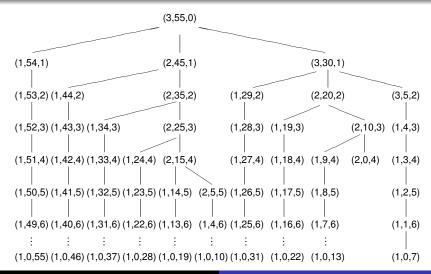
Segunda solución que usa backtracking

Recordemos otra solución al problema de la moneda usando backtracking:

$$m(i,j) = \begin{cases} 0 & j = 0 \\ 1 + \min(\{m(i',j-d_{i'})|1 \le i' \le i \land d_{i'} \le j\}) & j > 0 \end{cases}$$

Grafo implícito

Ejemplo $d_1 = 1$, $d_2 = 10$, $d_3 = 25$ y k = 55



Grafo implícito Definición general

- La raíz resulta la misma que en el caso anterior,
- pero el vértice (i, j, x) puede tener 0, 1, o varios hijos:
 - todos los vértices de la forma $(i', j d_{i'}, 1 + x)$ tal que $1 \le i' \le i$ y $d_{i'} \le j$,
 - son hijos de (i, j, x).

Ocho reinas

- Problema: Encontrar la manera de ubicar 8 reinas en un tablero de 8 filas por 8 columnas de manera tal que ningún par de reinas ocupe la misma fila, la misma columna o la misma diagonal.
- para los que saben ajedrez: de modo de que ninguna reina amenace a otra.
- Es un ejemplo típico de problema que se resuelve usando backtracking.
- Se puede generalizar: ubicar n reinas en un tablero de n filas por n columnas de manera tal que ningún par de reinas ocupe la misma fila, la misma columna o la misma diagonal.
 - 0 reinas es muy fácil de ubicar en un tablero de 0 filas por 0 columnas.
 - 1 reina es muy fácil de ubicar en un tablero de 1 fila por 1

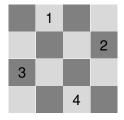
Dos reinas

1

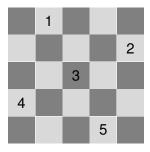
Tres reinas



Cuatro reinas



Cinco reinas

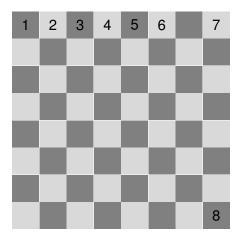


Resumiendo

n reinas:

- n = 0 tiene una solución
- n = 1 tiene una solución
- n = 2 no tiene solución
- n = 3 no tiene solución
- n = 4 tiene solución
- n = 5 varias soluciones
- n ≥ 4 siempre tiene solución

Ocho reinas, peor algoritmo posible



Ocho reinas, peor algoritmo posible El algoritmo

Calcula el número de maneras de ubicar 8 reinas sin que se amenacen.

```
fun ocho reinas 1() ret r: nat
   r := 0
   for i1 = 1 to 57 do
       for i2 := i1 + 1 to 58 do
               for i8 = i7 + 1 to 64 do
                   if solution 1([i1,i2,i3,i4,i5,i6,i7,i8]) then r := r+1 fi
               od
        od
    od
```

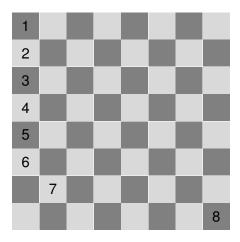
end

Ocho reinas, peor algoritmo posible El grafo implícito

$$V = \{[p_1, p_2, \dots, p_n] \in \{1, \dots, 64\}^* \mid n \le 8 \land p_1 < p_2 < \dots < p_n \le 56 + n\}$$

Dados $p = [p_1, p_2, \dots, p_n] \in V$ y $q = [q_1, q_2, \dots, q_m] \in V$ hay una arista de p a q sii m = n + 1 y $p_i = q_i$ para todo $1 \le i \le n$.

Ocho reinas, un algoritmo menos malo



Ocho reinas, un algoritmo menos malo El algoritmo

Calcula el número de maneras de ubicar 8 reinas sin que se amenacen.

```
fun ocho reinas 2() ret r: nat
   r := 0
   for i1:= 1 to 8 do
       for j2:= 1 to 8 do
               for i8:= 1 to 8 do
                  if solution 2([j1,j2,j3,j4,j5,j6,j7,j8]) then r := r+1 fi
               od
       od
   od
```

end

Ocho reinas, un algoritmo menos malo El grafo implícito

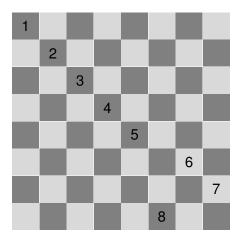
$$V = \{p \in \{1, \dots, 8\}^* \mid |p| \le 8\}$$

Y las aristas se definen como antes.

Ocho reinas, versión recursiva

```
fun ocho reinas 2() ret r: nat
   r = 0
   or 2([], r)
end
proc or 2(in sol: list of nat, in/out r: nat)
                 {calcula el número de maneras de extender sol}
           {hasta ubicar en total 8 reinas sin que se amenacen}
     if |sol| = 8 then
       if solucion 2(sol) then r:= r+1 fi
     else for j:=1 to 8 do
              or 2(sol \triangleleft j, r)
          od
     fi
end
```

Ocho reinas, un algoritmo mejor



Ocho reinas, un algoritmo mejor El algoritmo

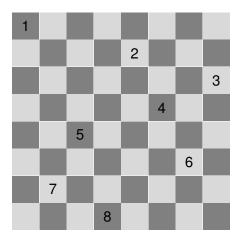
```
fun ocho_reinas_3() ret r: nat
   r := 0
   or 3([], r)
end
proc or 3(in sol: list of nat, in/out r: nat)
                 {calcula el número de maneras de extender sol}
            {hasta ubicar en total 8 reinas sin que se amenacen}
     if |sol| = 8 then
       if solucion 3(sol) then r:= r+1 fi
     else for i = 1 to 8 do
               if j \notin sol then or 3(sol \triangleleft j, r) fi
           od
```

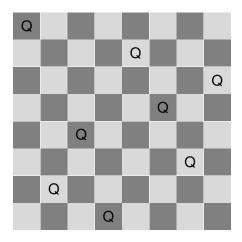
Ocho reinas, un algoritmo mejor El grafo implícito

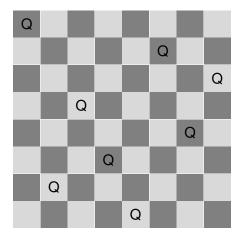
$$V = \{p \in \{1, \dots, 8\}^* \mid |p| \le 8 \land p \text{ sin repeticiones}\}$$

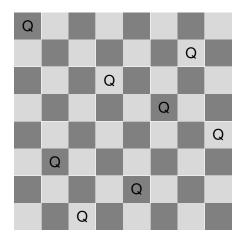
Y las aristas se definen como antes.

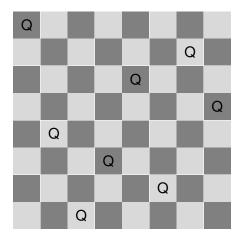
Ocho reinas, un algoritmo optimizado

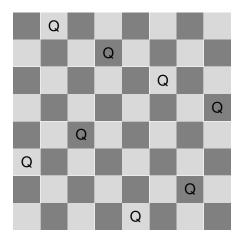


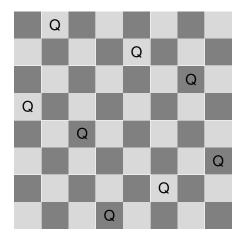


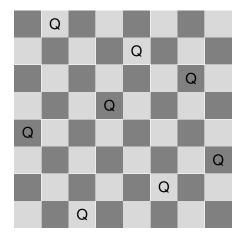


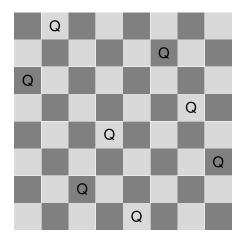


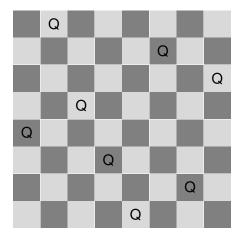


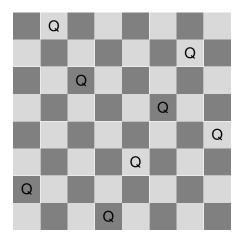


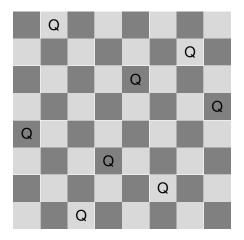


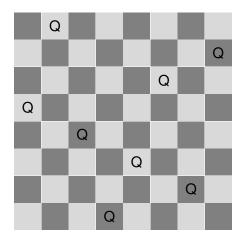


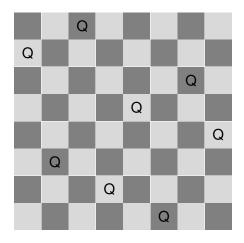


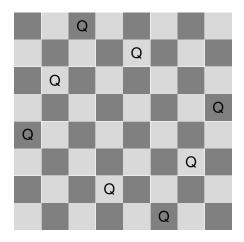


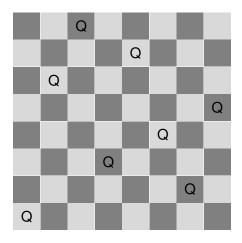


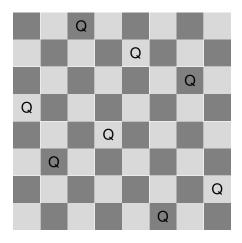


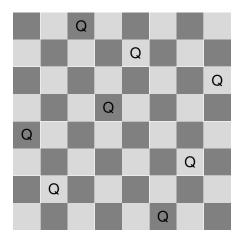


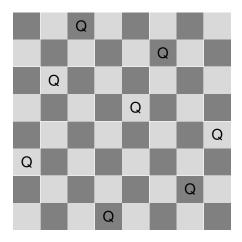


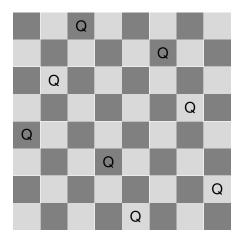


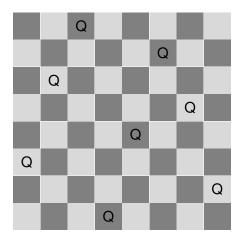


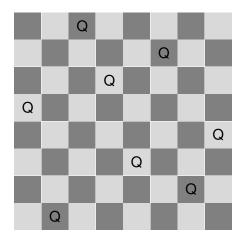


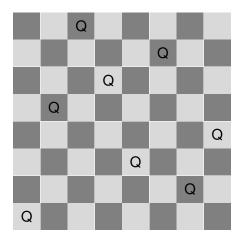


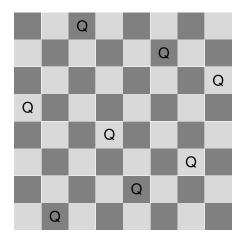


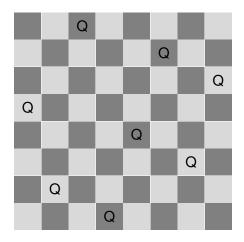


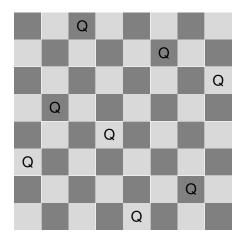


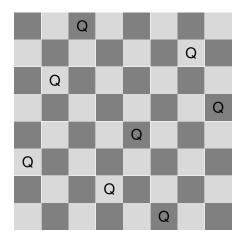


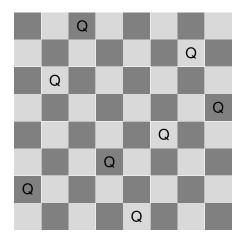


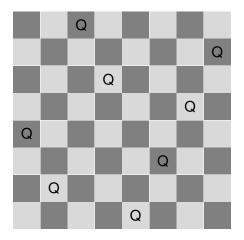


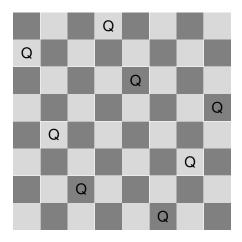


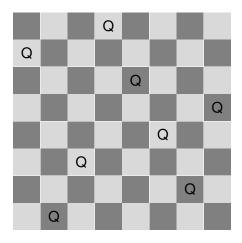


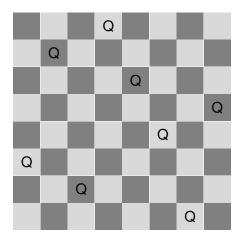


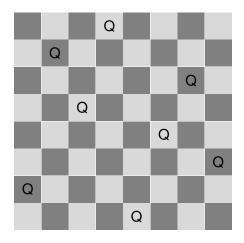


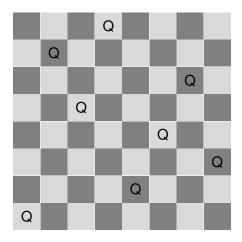


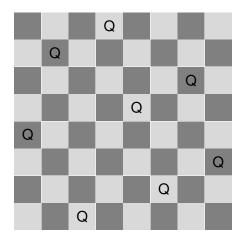


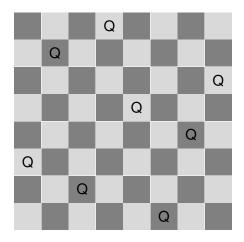


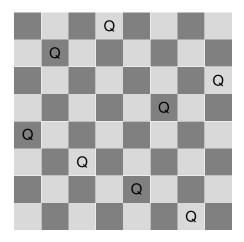


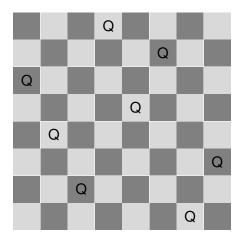


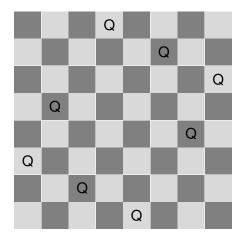


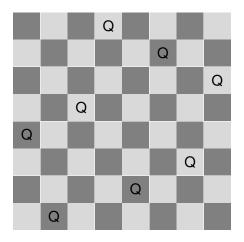


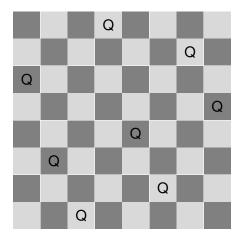


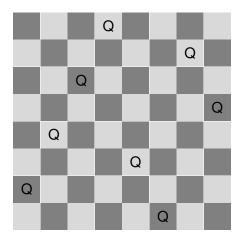


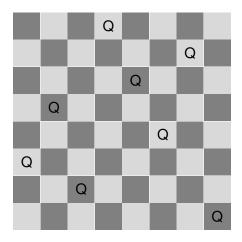


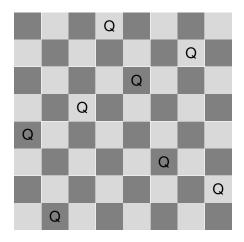


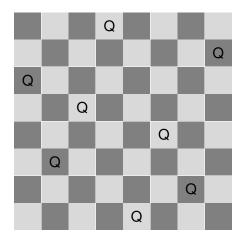


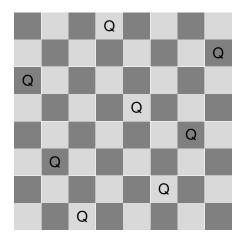


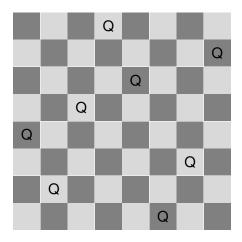


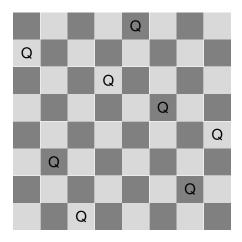


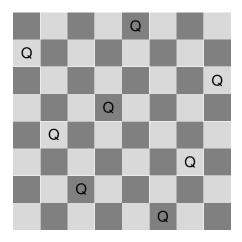


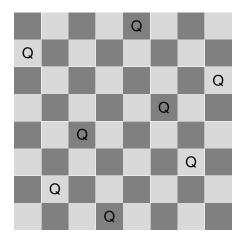


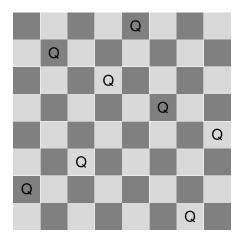


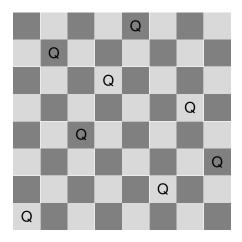


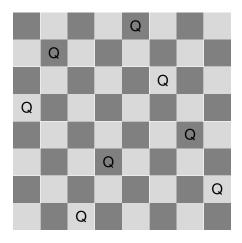


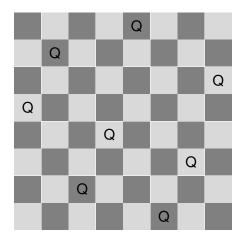


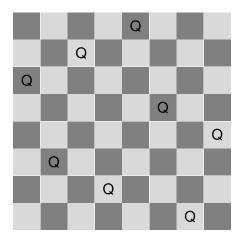


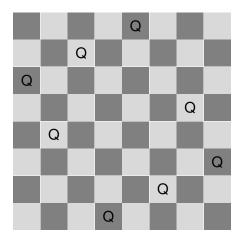


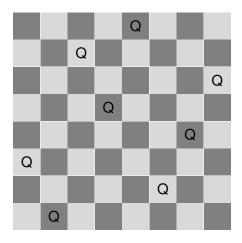


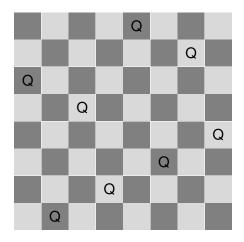


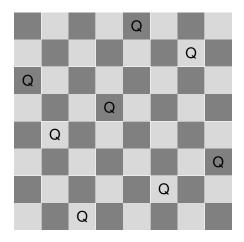


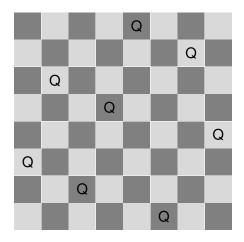


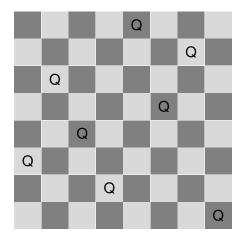


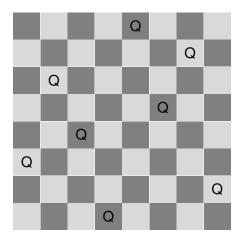


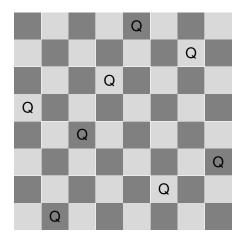


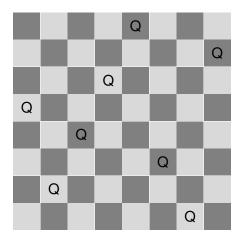


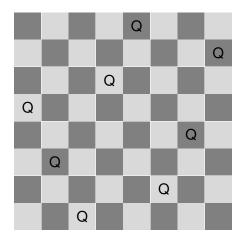


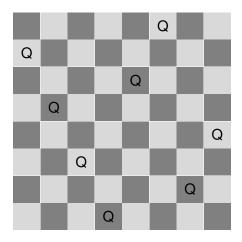


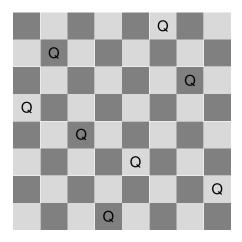


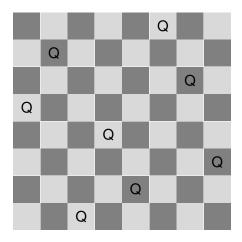


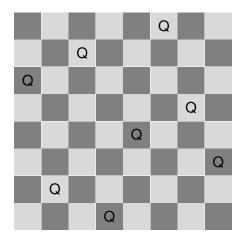


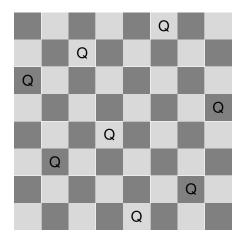


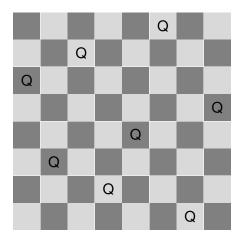


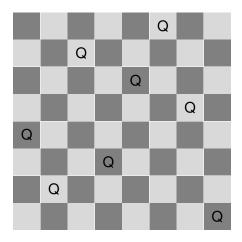


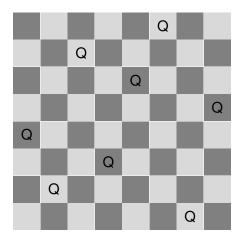


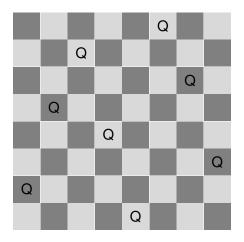


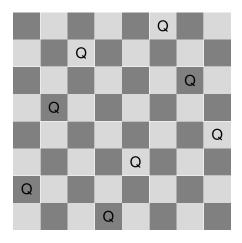


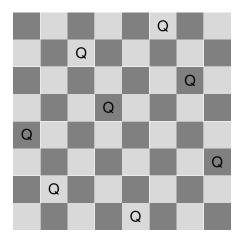


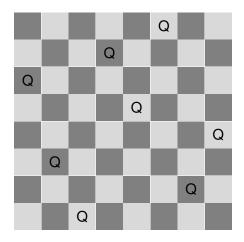


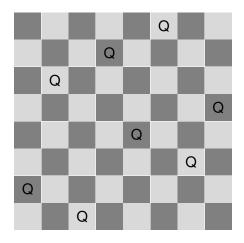


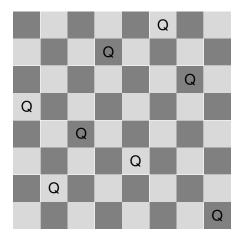


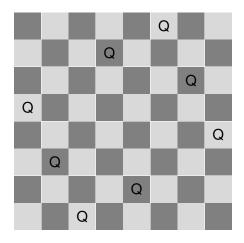


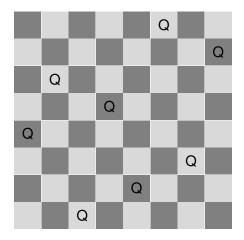


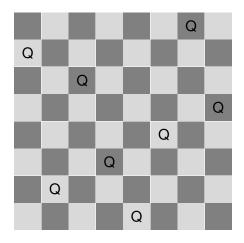


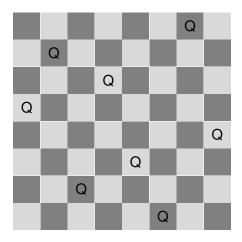


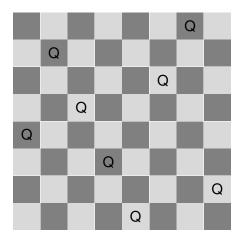


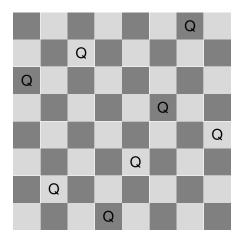


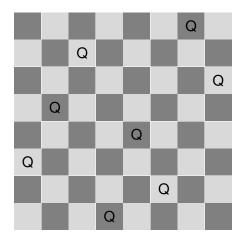


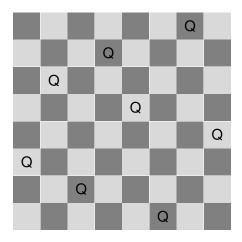


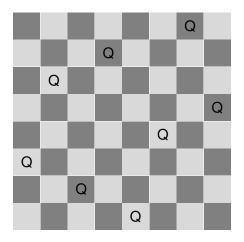


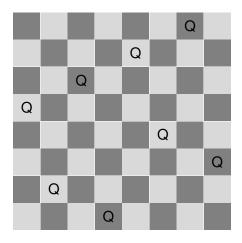


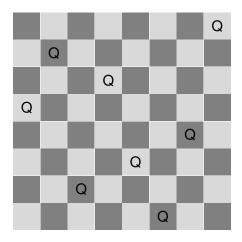


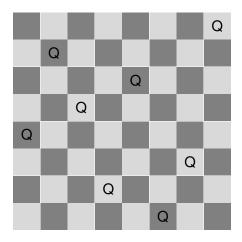


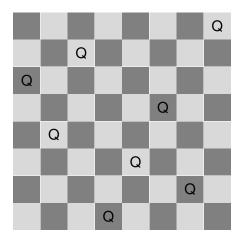


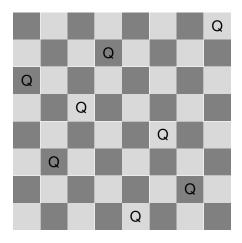












Ocho reinas, un algoritmo optimizado El algoritmo

```
proc or 4(in sol, bajadas, subidas: list of nat, in/out r: nat)
                             {calcula el número de maneras de extender sol}
                       {hasta ubicar en total 8 reinas sin que se amenacen}
                   {bajadas y subidas son las diagonales ya amenazadas}
     if |sol| = 8 then r := r + 1 fi
     else i:= |sol|+1
           for i = 1 to 8 do
               if j \notin sol \land bajada(i,j) \notin bajadas \land subida(i,j) \notin subidas
               then or 4(sol \triangleleft i, bajadas \triangleleft bajada(i,i), subjdas \triangleleft subjda(i,i), r)
                fi
           od
     fi
end
```

Ocho reinas, un algoritmo optimizado El algoritmo principal

```
fun ocho_reinas_4() ret r: nat
    r:= 0
    or_4([], [], [], r)
end
```

Sobre bajadas y subidas

Observar que

- Todas las celdas de una bajada tienen en común que la diferencia entre la fila y la columna dan el mismo resultado.
- Todas las celdas de una subida tienen en común que la suma entre la fila y la columna dan el mismo resultado.

Esto sugiere la siguiente idea.

Ocho reinas, un algoritmo optimizado Algoritmos auxiliares

```
fun bajada(i,j:nat) ret r: nat
    r:= i-j+7
end
fun subida(i,j:nat) ret r: nat
    r:= i+j
end
```

Ocho reinas, un algoritmo mejor El grafo implícito

Ahora resulta más complicado explicitar el grafo implícito: V es el conjunto de listas $[p_1, \ldots, p_n] \in \{1, \ldots, 8\}^*$ tales que para todo $i \neq j$ las siguientes condiciones se cumplen:

- $\mathbf{0}$ $p_i \neq p_j$, es decir que no se repiten columnas,
- 2 $p_i i \neq p_j j$, es decir que no se repiten bajadas, y

Las aristas se establecen como en los intentos anteriores.